
VIRTU Universal MVP 安裝指南



1. 簡介

VIRTU Universal MVP 包括 Virtu 通用技术的基本功能，可虚拟化集成的 GPU 和离散 GPU，使 Breed 功能达到最佳效果。此外，它还采用 Virtual Vsync™ 技术，提供优异的视觉效果。利用 HyperFormance 技术所带来的优点，VIRTU Universal MVP 通过智能地减少 CPU、GPU 和显示器之间数据流的冗余渲染任务，提高游戏性能。

2. 硬體與軟體規格

執行 VIRTU Universal MVP 的硬體與軟體需求如下：

項目	設定 / 功能
主機板	任何具有主機板內建顯示輸出接頭的 Intel Sandy Bridge/Ivy Bridge 平台
CPU	Intel Sandy Bridge/Ivy Bridge CPU
晶片組	Intel Sandy Bridge H67/H61/Z68 Intel Ivy Bridge Z77/Z75
獨立 GPU	Nvidia GF/GTX 4xx/5xx 系列 AMD HD5xxx/HD6xxx 系列 * 不支援雙核顯卡、CrossFire™ 和 SLI™
RAM	至少 2GB
需求容量	英文版至少 15Mb，國際版至少 20Mb
作業系統	Windows® 7 32 bit and Windows® 7 64 bit
APIs	DirectX 9, DirectX10/10.1 and DirectX 11
GPU 驅動程式	Intel - 任何 WHQL 驅動程式 Nvidia - 任何 WHQL 驅動程式 AMD - 任何 WHQL 驅動程式

3. 硬體安裝

3.1 i-Mode

i-Mode 讓使用者在不執行 3D 遊戲時，也提供 Sandy Bridge/Ivy Bridge 主機板特殊功能與省電選項。

若要以 i-Mode 模式使用 VIRTU Universal MVP，則顯示器必須接於 Sandy Bridge/Ivy Bridge 主機板顯示輸出接頭上。

注意：除了 IPG DVI 輸出外，顯示器也可接到 IPG VGA 輸出上。

3.2 d-Mode

d-Mode 針對重度 3D 玩家設計，可完全發揮系統獨立 GPU 的 3D 顯示效能。在此模式下當顯示器接於獨立 GPU 上，VIRTU Universal MVP 可讓玩家採用如轉碼 (trascoding) 等 Intel 特殊功能。

若要以 d-Mode 模式使用 VIRTU Universal MVP，則顯示器必須接在系統內建的獨立 GPU 上。

注意：除非您使用 Intel Insider 功能或是較省電的 i-Mode 模式，否則我們建議使用 d-Mode 模式以獲得較好的 3D 效能。

4. 軟體安裝

- 注意：
- VIRTU Universal MVP 僅供 Intel Sandy Bridge/Ivy Bridge 平台使用。
 - 必須先安裝 GPU 驅動程式，再安裝 VIRTU Universal MVP。
 - 每個驅動程式安裝完成後，建議必須重新開機。

- 從我們的支援光碟手動安裝 Lucid VIRTU。

Lucid VIRTU 位於支援光碟的如下路徑：

Win7 32 位元：..\ Drivers\Virtu\Lucid\Win7\

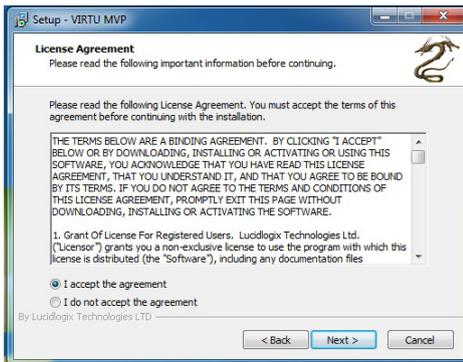
Win7 64 位元：..\ Drivers\Virtu\Lucid\Win7-64\

以滑鼠按兩下此檔案開始安裝。

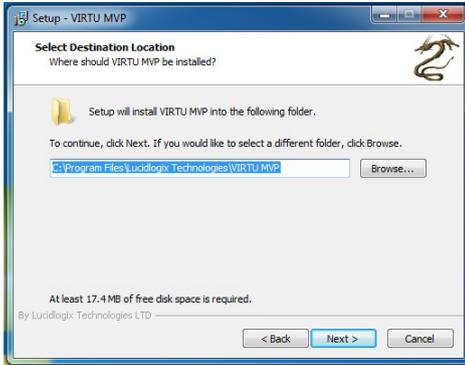
- VIRTU 安裝精靈出現時按下一步。



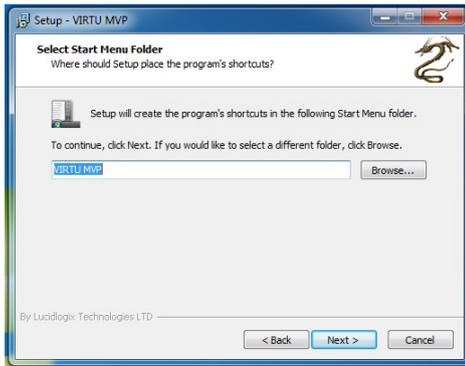
- 請閱讀授權條款，並選我同意授權條款，然後按下一步。



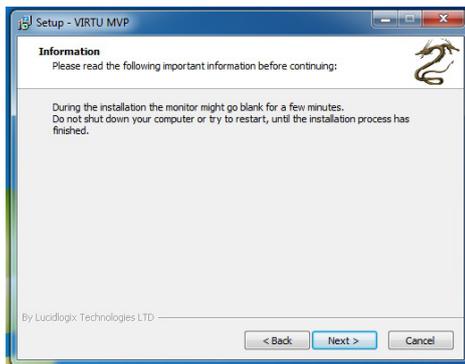
4. 選擇安裝 VIRTU MVP 目的位置，然後按下一步。



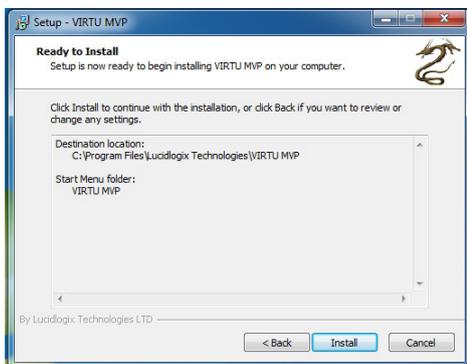
5. 選擇開始功能表資料夾，然後按下一步。



6. 請詳讀資訊頁面，然後按下一步。



7. 按安裝開始安裝。

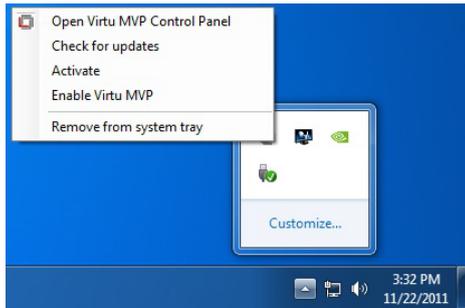


8. 請選「是，現在重新啟動電腦」選項，再按完成。



5. VIRTU 操作

安裝程序完成後，VIRTU MVP 便會啟動。啟動後，Lucid 標誌會出現於工作列（畫面右下方）。在圖示上按滑鼠右鍵，會出現以下畫面。



按「開啟控制台」選項，會開啓 VIRTU MVP 控制台視窗。

您可按「啟用 / 停用」選項啟動 / 停止 VIRTU MVP 功能。VIRTU 停用後，系統會改用 Sandy Bridge/Ivy Bridge IPG 進行圖形顯示。

若為灰色標誌或看不見標示，表示 VIRTU MVP 並未啟動。

若工作列沒有顯示標誌，可用以下方式手動啟動驅動程式與控制台：

1. 按「開始」、「所有程式」、「VIRTU」。
2. 點選「VIRTU 控制台」。

標誌圖示為灰色時，請在圖示上按滑鼠右鍵然後選取「啟用」選項，便會啟動 VIRTU MVP。

6. VIRTU MVP 控制台

6.1 主頁

啟動 VIRTU 控制台時（從開始功能表或從工作列圖示均可），會出現以下視窗：



按下「啟動」大按鈕，便會啟動 VIRTU MVP。若選擇「顯示於工作列」，工作列上會出現小型控制台圖示以及其餘正在執行的程式。

「遊戲中圖示」選項可啟用／停用 VIRTU 遊戲中標誌。可用選項如下：

1. 顯示 - 標誌會一直出現於選擇的畫面角落
2. 顯示幾秒鐘 - 標誌會出現幾秒鐘，然後消失
3. 隱藏 - 不顯示標誌

右邊的螢幕供使用者選擇 VIRTU MVP 標誌要出現在畫面哪個角落。

點選「回復預設值」所有設定會回復預設值。

6.2 效能



按下「HyperFormance」下方的「啟動」大按鈕，即可改善整體遊戲效能和畫面更新率。

按下「Virtual Vsync」下方的「啟動」大按鈕，可以使遊戲執行時擁有更高的畫面更新率和更快的反應時間，並且不會破圖。

6.3 應用程式

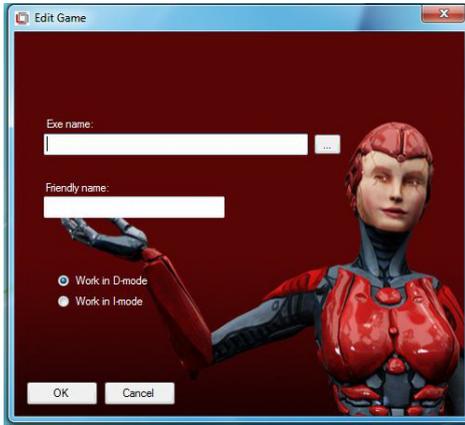


此畫面會顯示 VIRTU MVP 和目前安裝的顯示卡所支援的應用程式。支援的應用程式清單內容，會隨系統可用的顯示卡以及目前設定而變動。清單中的應用程式均由 Lucid 品管小組進行過功能與效能測試。

VIRTU MVP 可讓使用者以「新增」、「編輯」及「刪除」按鈕增加應用程式。但若該程式不在本產品內建的 Lucid 驗證應用程式清單中，則 Lucid 無法保證該程式的功能與效能。

注意：試用版無法「新增」及「編輯」應用程式清單。

若選擇「新增」選項，會出現以下畫面：



請在「exe 名稱」方塊填入應用程式 exe 檔的完整路徑名稱。按「exe 名稱」旁邊的「…」按鈕可開啓 Windows 檔案瀏覽框，讓您找出想要的 exe 檔。

「描述名稱」欄位可讓您為應用程式取一個最適當的名稱。此欄位可輸入任意文字。

依據你的需求選擇 “Work in D-mode” 或 “Work in I-mode”。

填完所需資訊後，請按「確定」。該應用程式便會加入支援遊戲清單中。該應用程式執行時，VIRTU MVP 即會套用至該程式。

注意 - 若手動加入的程式不在原始的支援遊戲清單中，表示該程式未通過 Lucid QA 測試。只要該程式不在本驅動程式內建的 Lucid 驗證應用程式清單中，則 Lucid 無法保證該程式的功能與效能。

6.4 關於



點擊「啟動」按鈕即可啟動 VIRTU MVP。

顯示安裝的 VIRTU MVP 版本。