

ASRock®



TC027QXB

ユーザーマニュアル

内容

第 1 章 はじめに	1
1.1 パッケージの内容	1
第 2 章 モニターを設定する	2
2.1 スタンドアームとベースの取り付け	2
2.2 スタンドアームとベースの取り外し	5
2.3 接続	6
2.4 視野角を調整する	13
2.5 セキュリティスロットの使用	16
第 3 章 モニターの概要	17
3.1 正面図	17
3.2 背面図	18
3.3 底面図	20
第 4 章 仕様	22
4.1 モニターの仕様	22
4.2 サポートされているタイミングリスト	24
第 5 章 モニターを操作する	26
5.1 モニターの電源をオン/オフする	26
5.2 コントロールボタン	28
5.3 ジョイスティックコントロールの使用	29
第 6 章 OSD セットアップ	31
6.1 OSD メニューにアクセスする	31
6.2 OSD メニュー	32

第 7 章 トラブルシューティング	45
第 8 章 安全に関する注意事項	46

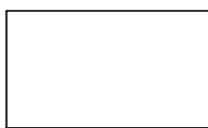
第 1 章 はじめに

ASRock TCO27QXB モニターをお買い上げいただき、ありがとうございます。本モニターは、信頼性の高い性能と耐久性を実現するため、ASRock の厳格な品質管理基準に従って製造されています。

1.1 パッケージの内容

モニターには、以下に示すコンポーネントが同梱されています。部品がすべて揃っていることを確認し、破損または不足しているものがある場合は、購入店またはお近くの販売代理店にお問い合わせください。

- ASRock TCO27QXB モニター
- ASRock TCO27QXB スタンドアーム
- ASRock TCO27QXB スタンドベース
- ASRock TCO27QXB クイックスタートガイド
- HDMI ケーブル
- DisplayPort ケーブル
- 電源コード
- USB Type-A - Type-B ケーブル
- USB Type-C ケーブル
- 電源アダプター



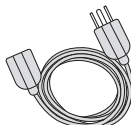
モニター



HDMI ケーブル



DisplayPort ケーブル



電源コード



スタンドアーム



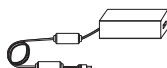
USB Type-A - Type-B ケーブル



USB Type-C ケーブル



スタンドベース



電源アダプター



クイックスタートガイド



重要

- パッケージの内容は国によって異なる場合があります。
- 付属の電源コード / 電源アダプターは本モニター専用です。他の製品には使用しないでください。
- 本マニュアルに掲載されているイラスト、画像、および画面キャプチャは参考用です。実際の製品を優先してください。

第2章 モニターを設定する

2.1 スタンドアームとベースの取り付け

手順 1: スタンドベースの取り付け

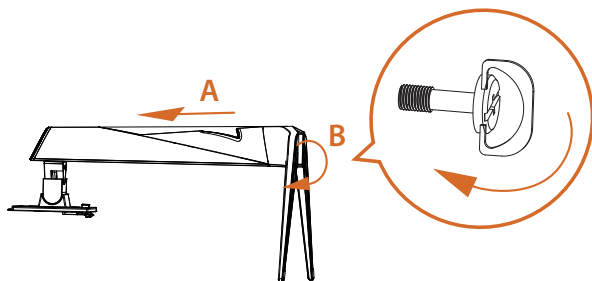
- モニターは発泡保護パッケージに入れたままにしておきます。



重要

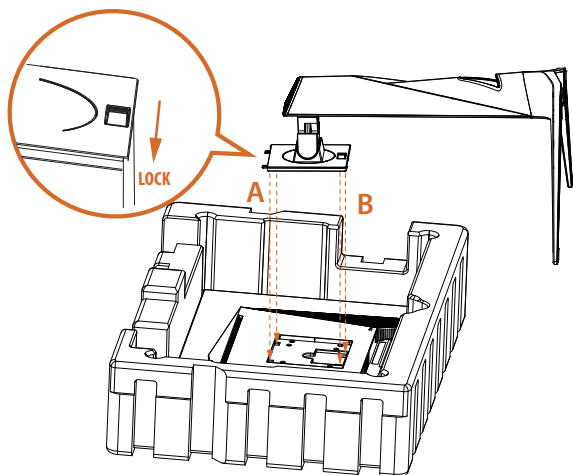
ディスプレイ画面を傷つけないように、モニターを保護梱包材に入れるか、柔らかい保護された表面の上に置きます。

- スタンドベースをスタンドアームに挿入し、スタンドベースの下部にあるネジを締めます。



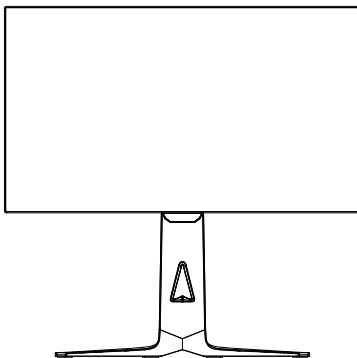
手順 2: モニタースタンドを取り付ける

- スタンドアームの2つのタブをモニター背面の溝に合わせ、カチッと音がするまでスタンドアームを所定の位置にスライドさせます。
- 安定性を確保するために、スタンδροックをロック位置まで押します。



手順 3: モニターを垂直に配置する

モニターを発泡梱包材から慎重に持ち上げて、平らで安定した面の上に直立した位置に置きます。



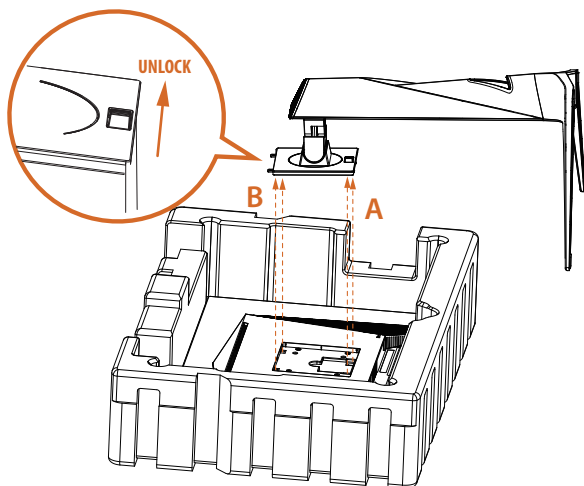
重要

傷や損傷を避けるため、モニターを持ち上げたり移動したりするときは、画面領域に触れたり、押したりしないように注意してください。

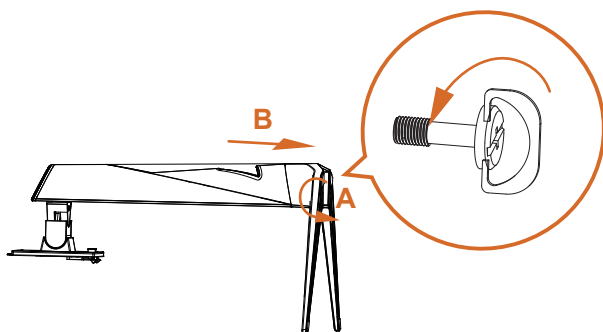
2.2 スタンドアームとベースの取り外し

スタンドを取り外す前に、必ずモニターの電源を切り、すべてのケーブルを取り外してください。

1. スタンドロックをロック解除の位置に押します。スタンドアームのタブを上を持ち上げてモニターから外します。スタンド (アームとベース) を取り外します。



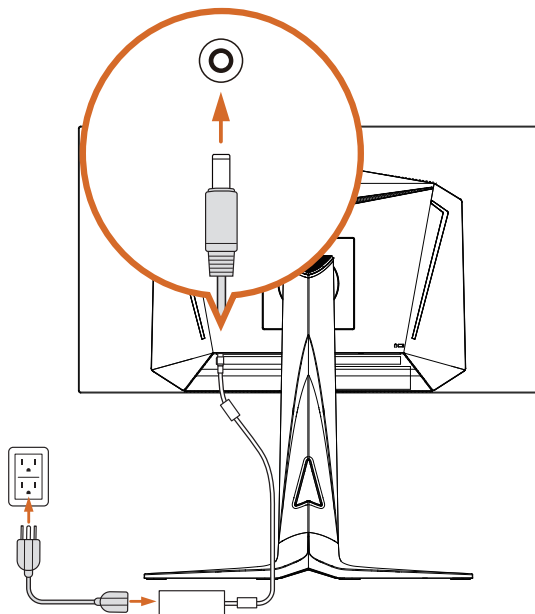
2. スタンドベースの底部にあるネジを取り外します。スタンドベースをスタンドアームから引き離して取り外します。



2.3 接続

電源コード/電源アダプターの接続

電源アダプターのケーブルをスタンドアームのケーブル管理穴に通します。電源アダプターをモニターに接続します。次に、電源コードを電源アダプターに接続し、電源コードを壁のコンセントに差し込みます。



重要

電源プラグを電源に接続する前に、必ずアース接続を行ってください。

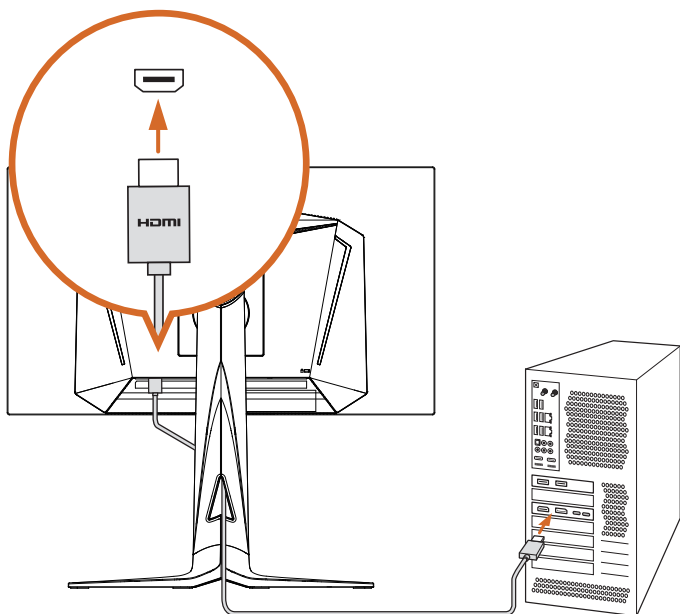
また、アース接続を外す場合は、必ず電源プラグを電源から抜いてから作業を行ってください。

電源コード / 電源アダプターを再接続する必要がある場合は、プラグを抜いて約 10 秒待ってから、再度差し込んでください。

モニターをデスクトップ PC またはノート PC に接続する

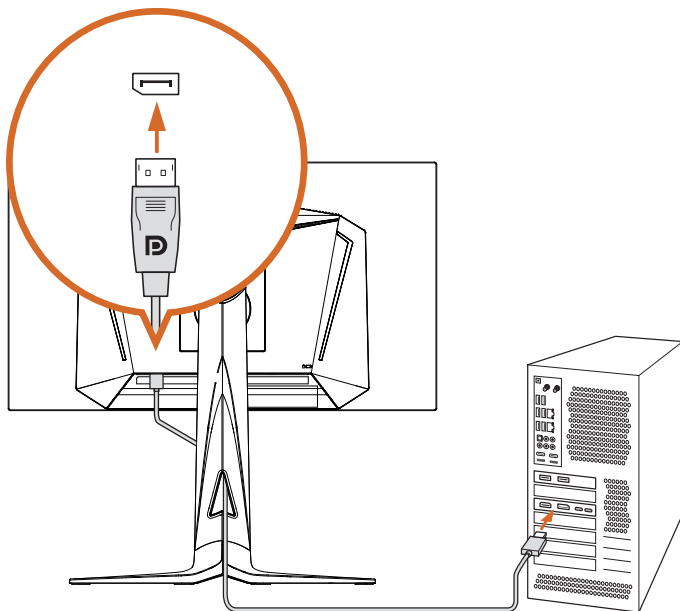
HDMI 接続

HDMI ケーブルの一端をモニター背面の HDMI コネクタに接続します。次に、もう一方の端を デスクトップ PC またはノート PC の HDMI コネクタに接続します。ケーブルをスタンドアーム上のケーブル管理穴に通します。



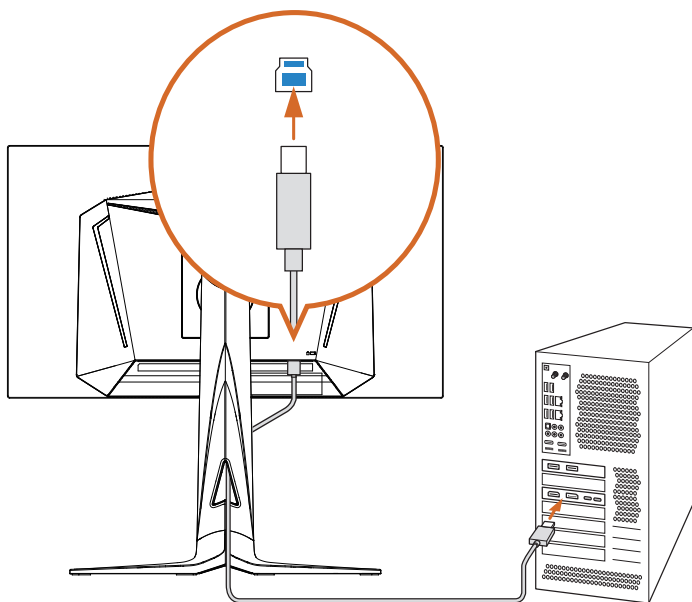
DisplayPort 接続

DisplayPort ケーブルの一端をモニター背面の DisplayPort 入力コネクタに接続します。次に、もう一方の端を デスクトップ PC またはノート PC の DisplayPort 出力コネクタに接続します。ケーブルをスタンドアーム上のケーブル管理穴に通します。



USB Type-B 接続 (ホストへ)

USB ケーブルの USB Type-B 側をモニター背面の USB Type-B アップストリームポートに接続します。次に、ケーブルのもう一方の端をデスクトップ PC またはノート PC の USB ポートに接続します。

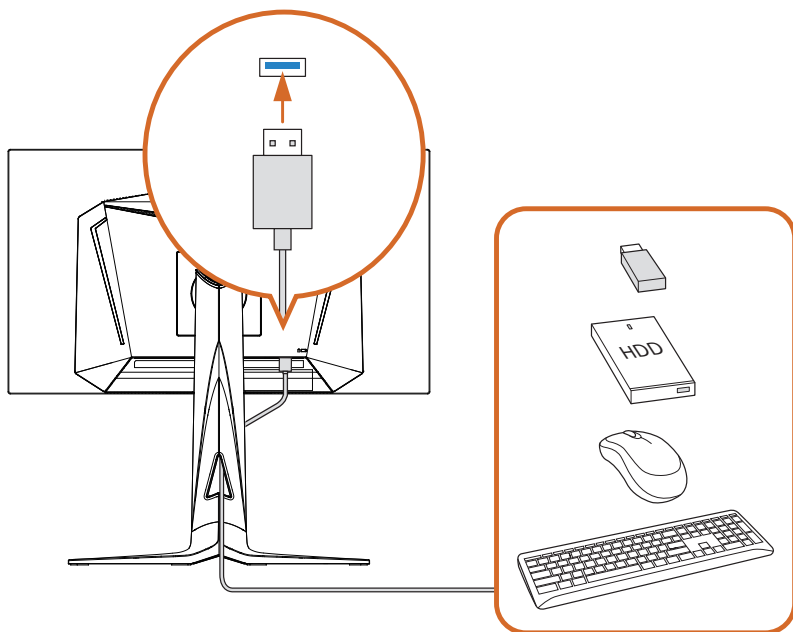


⚠ 重要

ダウンストリーム Type-A ポートを使用して接続する前に、USB Type-B アップストリームポートをコンピューターまたはノート PC に接続する必要があります。

USB Type-A 接続 (デバイスへ)

モニターの USB Type-A ダウンストリームポートを使用して、キーボード、マウス、外付けドライブ、USB フラッシュドライブなどの USB デバイスを接続します。

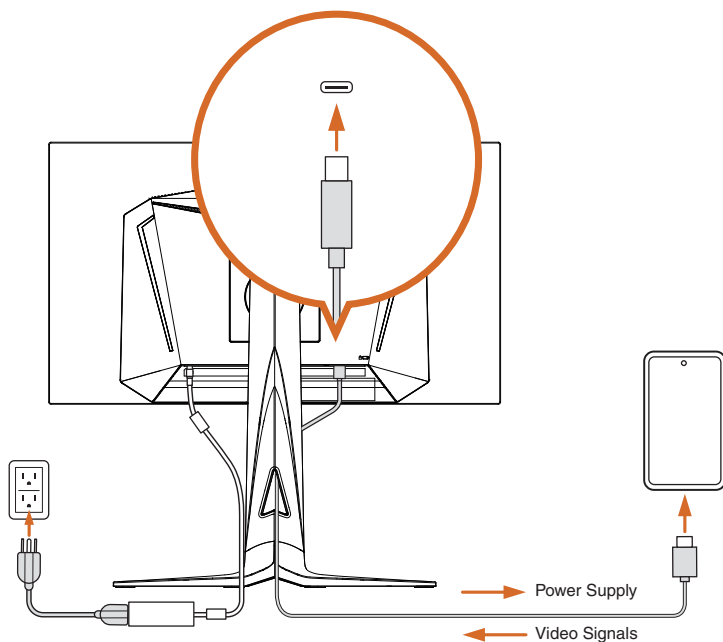


USB Type-C 接続 (ディスプレイおよび電源供給用)

モニター背面の USB Type-C ポートは、DisplayPort Alt Mode および USB Power Delivery に対応しています。

USB Type-C ケーブルを使用して、対応するノート PC をモニターに接続し、映像出力と給電を行います。DisplayPort Alt Mode に対応するスマートフォンやタブレットを接続して、デバイスの画面をモニターにミラーリングすることもできます。

USB Type-C ポートでは、USB Power Delivery を介して対応デバイスを充電することもできます。

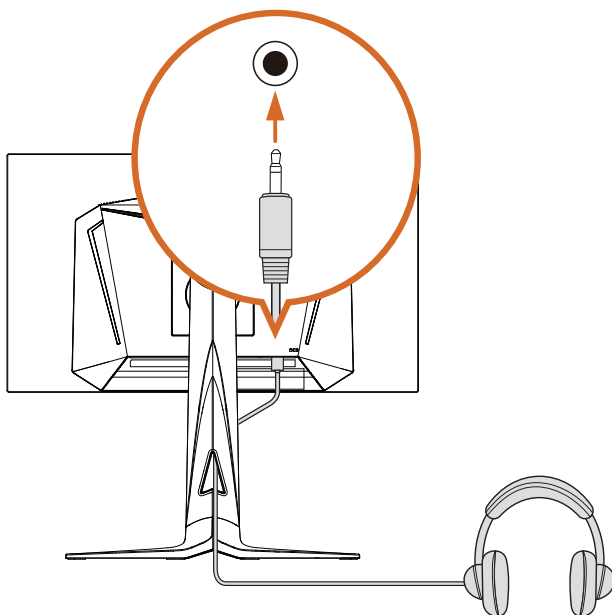


⚠ 重要

接続するデバイスは USB-C コネクタを搭載し、USB-C または USB Power Delivery に基づく充電機能をサポートしている必要があります。

オーディオケーブルの接続

モニター底部のヘッドホンジャックにヘッドホンを接続できます。ケーブルをスタンドアーム上のケーブル管理穴に通します。



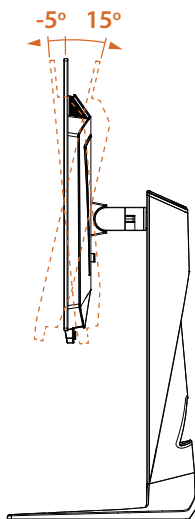
2.4 視野角を調整する

傾斜角度の調整

最適な視認性を得るには、モニターの正面に座り、お好みに合わせて視野角を調整します。

モニターが転倒しないように、片手でスタンドをしっかりと押さえながら、もう一方の手でモニターを前後に傾けます。

傾斜角度は -5° ～ 15° の範囲で調整できます。

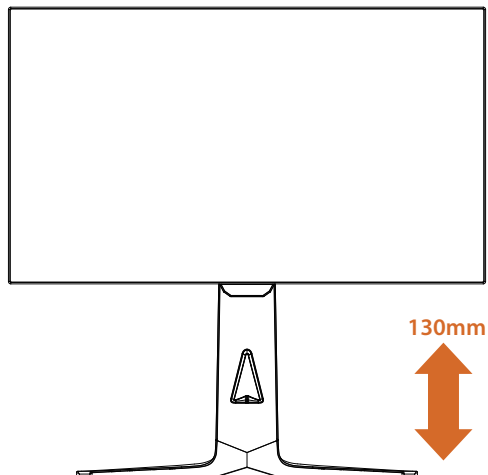


重要

モニターを調整するときは、ディスプレイ画面領域に触れたり、押したりしないように注意してください。

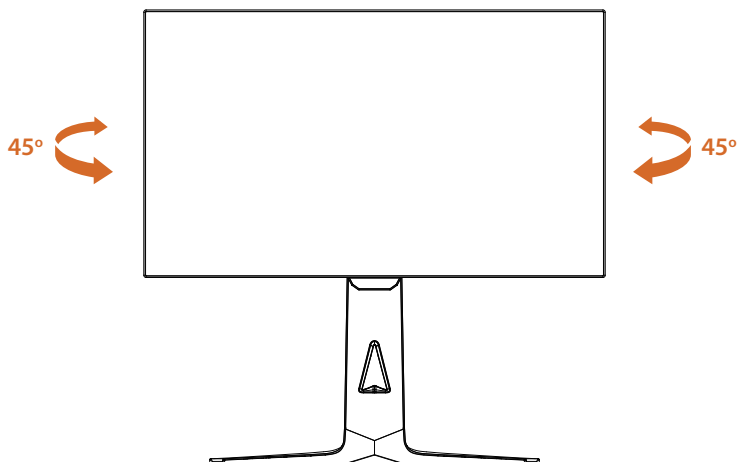
高さ調整

モニターを希望の高さまで下げたり上げたりできます。



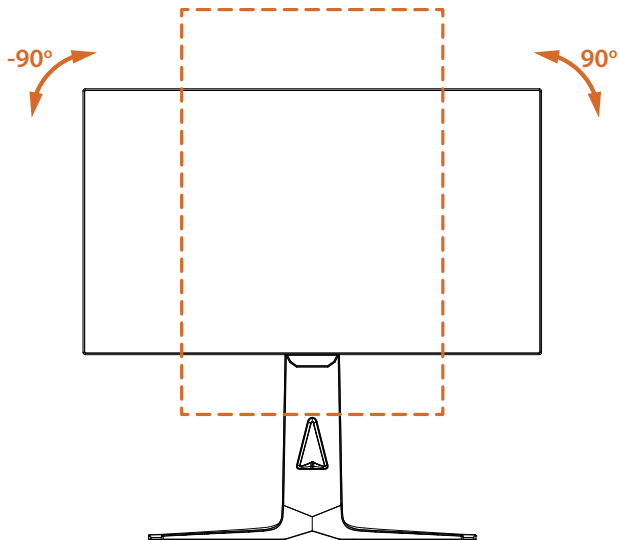
スイベル調整

希望する視野角に合わせてモニターを左または右に回転させます。



モニターピボット (画面の向き調整)

モニター画面を回転させる前に、モニターの高さを最も高い位置に調整してください。
次に、モニターを時計回りまたは反時計回りに 90° 回転させます。

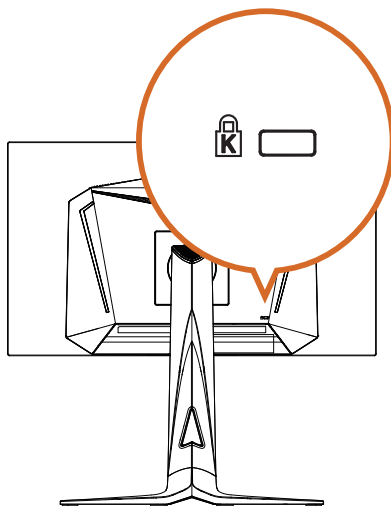


重要

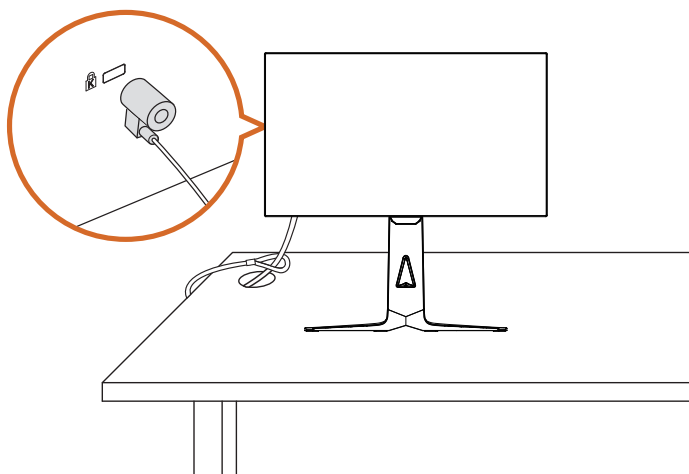
モニターを調整するときは、ディスプレイ画面領域に触れたり、押したりしないように注意してください。

2.5 セキュリティスロットの使用

このモニターは、ケンジントンタイプのセキュリティスロットをサポートしています。Kensington 対応ロックを使用してモニターを固定し、盗難防止に役立てることができます。

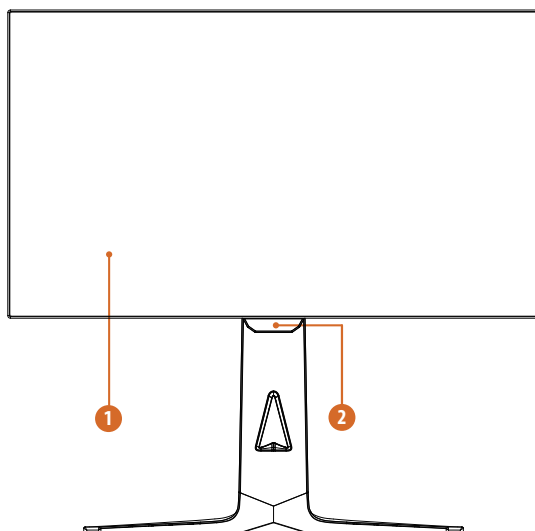


注記: Kensington ロックは付属していません。対応するセキュリティロックは別途購入する必要があります。



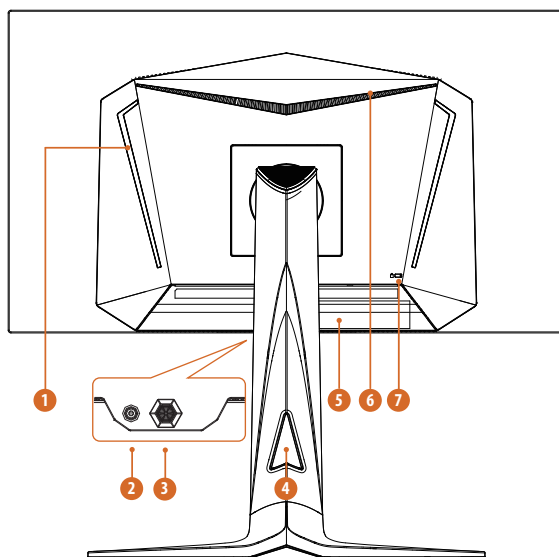
第3章 モニターの概要

3.1 正面図



番号	項目	説明
1	ディスプレイ画面	映像を表示します。
2	電源インジケータ	電源インジケータの色の定義: • 白色点灯 - 電源オンモード • オレンジ色点灯 - スタンバイモード • LED オフ - オフモード

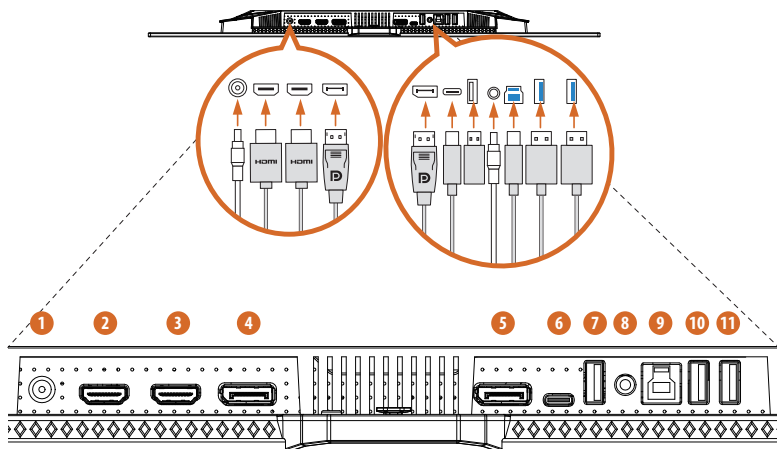
3.2 背面図



番号	項目	説明
1	LED バックライト	RGB LED バックライトにより、ゲームや映画鑑賞の体験が向上します。OSD メニューで照明を調整できます: 「ゲーム」>「ライティング制御」を選択します。
2	電源オン/オフボタン	押してモニターをオンにします。 3 秒間押し続けると、モニターがオフになります。
3	操作ボタン / ホットキー / ジョイスティック	押すと OSD メニューが開きます。 詳細については、「操作ボタン」および「ジョイスティックコントロールの使用」のセクションを参照してください。
4	ケーブル管理穴	ケーブルは穴に通してまとめます。

5	シリアルラベル	モニターのモデル名と定格電力情報が記載されています。
6	通気口	放熱および換気のための空気の流れを確保します。
7	ケンジントンロックスロット	対応するセキュリティロックでモニターを固定します (セキュリティロックは付属していません)。

3.3 底面図



番号	項目	説明
1	AC 入力ポート	電源アダプターを接続します。
2	HDMI1 入力	HDMI ケーブルを使用してコンピューターを接続します。
3	HDMI2 入力	HDMI ケーブルを使用してコンピューターを接続します。
4	DisplayPort1 入力	DisplayPort ケーブルを使用してコンピューターを接続します。
5	DisplayPort2 入力	DisplayPort ケーブルを使用してコンピューターを接続します。
6	USB 3.2 Gen1 Type-C ポート (DP Alt モード / PD 65W)	USB Type-C 経由で対応デバイスを接続し、映像入力および USB Power Delivery による給電を行います。
7	ファームウェア更新用 USB Type-A ポート	ファームウェア更新ファイルが保存された USB フラッシュドライブをこのポートに挿入します。
8	オーディオ出力	ヘッドホンをオーディオ出力ジャックに接続します。(別売)
9	USB 3.2 Gen1 Type-B ポート (アップストリーム)	USB ハブ機能を使用する場合は、ホスト (コンピューター) からモニターに USB ケーブルを接続します。

10	USB 3.2 Gen1 Type-A ポート (ダウンストリーム)	モニターの USB ハブ機能を使用する場合は、 キーボードやマウスなどの USB デバイスを 接続します。
11	USB 3.2 Gen1 Type-A ポート (ダウンストリーム)	モニターの USB ハブ機能を使用する場合は、 キーボードやマウスなどの USB デバイスを 接続します。

第 4 章 仕様

4.1 モニターの仕様

モデル	TC027QXB	
ディスプレイ	パネルサイズ	27"
	表示エリア	590.41 (横) x 331.88 (縦)
	アスペクト比	16:9
	パネルタイプ	WOLED
	視野角	178°(水平)/178°(垂直)
	解像度	QHD (2560 x 1440)
	画素ピッチ	0.2292 x 0.2292 mm
	曲面	フラット
	リフレッシュレート	540Hz
	応答時間	0.03ms (GTG)
	輝度	335 ニット (SDR 標準) 555 ニット (SDR Peak 標準) 600 ニット (HDR TB500 APL10%) 1500 ニット (HDR Peak APL1.5%)
	色空間	DCI-P3: 標準 99%、最小 94%
	表示色	10 億 7000 万 (10 ビット)
	コントラスト比	1,500,000:1
	ディスプレイの表面	光沢仕上げ (反射防止処理)
	HDR	VESA DisplayHDR™ True Black 500
	フリッカーフリー	N/A
	低ブルーライト	はい (ソフト)
	ライト効果	はい
	Adaptive Sync	AMD FreeSync™ Premium Pro
I/Oポート	HDMI	2 x HDMI™ 2.1 (48G)
	DisplayPort	2 x DisplayPort™ 2.1
	USB Type-A	2 x USB 3.2 Gen1 Type-A
		1 x Type-A (ファームウェア更新専用)
	USB Type-B	1 x USB3.2 Gen1 Type-B

I/Oポート	USB Type-C	1 x USB3.2 Gen1 Type-C (DP Alt / PD 65W)
	オーディオ出力	1 x ヘッドフォン出力
	スピーカー	3W x 2
デジタル信号 周波数	HDMI	30~865.08KHz (横); 40~540Hz (縦)
	DP	30~865.08KHz (横); 40~540Hz (縦)
消費電力	消費電力 (最大)	≤174W
	消費電力 (標準)	≤58W
	省電力モード	≤0.5W
	電源オフモード	≤0.3W
	電圧	100 ~ 240Vac, 50/60Hz (アダプター 180W)
機械設計	傾斜調整	-5° ~ +15°
	スイベル調整	-45° ~ +45°
	高さ調整	0~130 mm
	ピボット調整	-90° ~ +90°
	VESA マウント	75 x 75 mm ネジタイプ: M4 x 6 mm
寸法 (幅 x 高さ x 奥行)	寸法 (スタンドを含む)	604.4 x 595.8 x 243.1 mm
	寸法 (スタンドを含まない)	604.4 x 350.6 x 35 mm
重量	正味重量 (スタンドを含む)	5.4kg
	正味重量 (スタンドを含まない)	3.5kg
	総重量	8.5kg
環境	動作	- 温度: 0°C ~ 40°C - 湿度: 20% ~ 80%、結露なし - 高度: 0 ~ 3048m
	ストレージ	- 温度: -20°C ~ 60°C - 湿度: 20% ~ 80%、結露なし - 高度: 0 ~ 12192 m

4.2 サポートされているタイミングリスト

スタンダード	解像度	TCO27QXB	
		HDMI	DP
IBM MODE DOS	720x400 @70Hz	V	V
VGA	640x480 @60Hz	V	V
	640x480 @67Hz	V	V
	640x480 @72Hz	V	V
	640x480 @75Hz	V	V
SVGA	800x600 @56Hz	V	V
	800x600 @60Hz	V	V
	800x600 @72Hz	V	V
	800x600 @75Hz	V	V
XGA	1024x768 @60Hz	V	V
	1024x768 @70Hz	V	V
	1024x768 @75Hz	V	V
SXGA	1280x1024 @60Hz	V	V
	1280x1024 @75Hz	V	V
WXGA+	1440x900 @60Hz	V	V
WSXGA+	1680x1050 @60Hz	V	V
----	832x624 @75Hz	V	V
	1280x720 @60Hz	V	V
	1280x960 @60Hz	V	V
	1600x900 @60Hz	V	V
Full HD	1920x1080 @60Hz	V	V
	1920x1080 @100Hz	V	V
	1920x1080 @120Hz	V	V

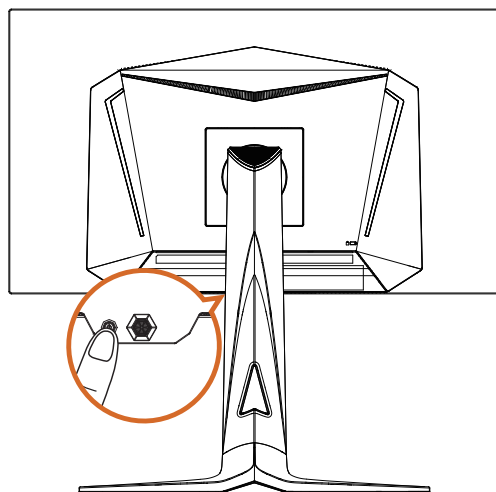
QHD	2560x1440 @60Hz	V	V
	2560x1440 @120Hz	V	V
	2560x1440 @240Hz	V	V
	2560x1440 @360Hz	V	V
	2560x1440 @500Hz	V	V
	2560x1440 @540Hz	V	V
ビデオタイミング 解像度	640x480P 59.94/60Hz 4:3	V	V
	720x480P 59.94/60Hz 16:9	V	V
	720x576P 50Hz 16:9	V	V
	1280x720P 50Hz 16:9	V	V
	1280x720P 59.94/60Hz 16:9	V	V
	1920x1080P 50Hz 16:9	V	V
	1920x1080P 59.94/60Hz 16:9	V	V
	1920x1080P 119.88/120Hz 16:9	V	V

第 5 章 モニターを操作する

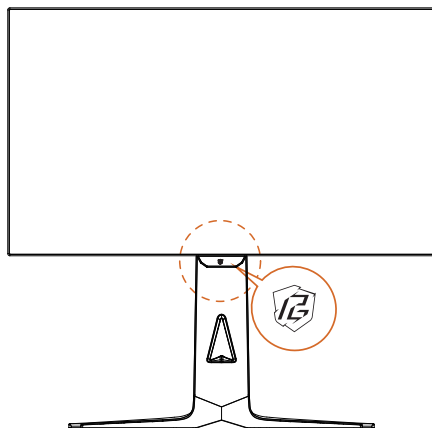
5.1 モニターの電源をオン / オフする

下図のように電源ボタンを押してモニターの電源をオンにします。モニターの前面にある電源インジケーターが白く点灯し、モニターの電源がオンになっていることを示します。

モニターの電源を切るには、電源 LED が消灯するまで電源ボタンを約 3 秒間長押しします。



電源 LED インジケーター (ASRock ロゴ) はモニターの前面にあります。

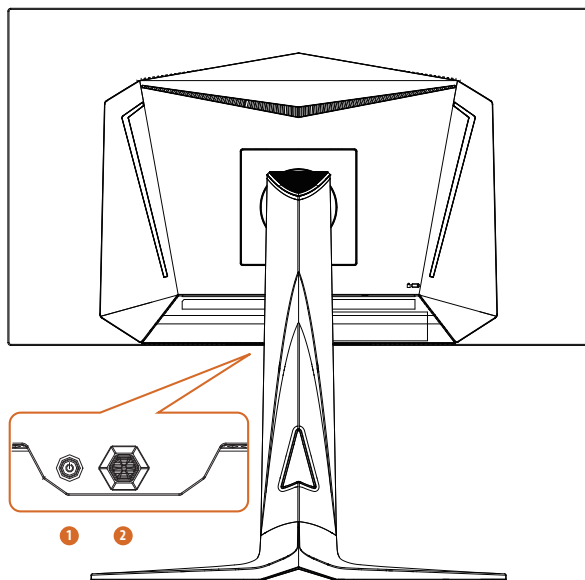


電源インジケーターの色の定義:

LED インジケーター	状態	説明
白色	点灯	白色の点灯はモニターがオンになっていることを示します。
オレンジ色点灯	スタンバイ	オレンジ色の点灯は、モニターがスタンバイモードであることを示します。
LED オフ	消灯	ライトが点灯していない場合は、モニターがオフになっていることを示します。

5.2 コントロールボタン

モニターの設定を調整するには、モニターのコントロールボタンを使用します。

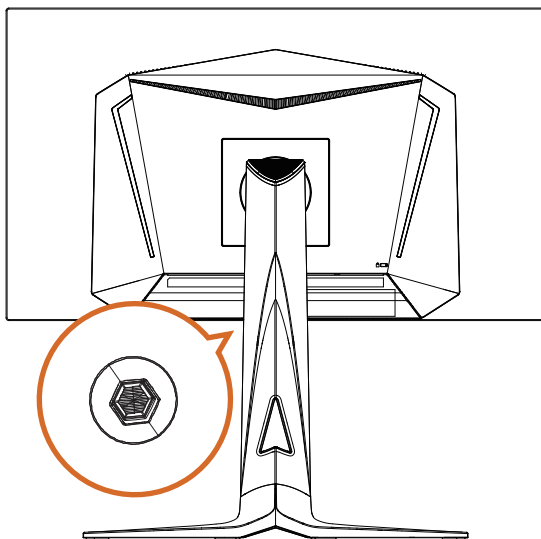


番号	アイコン	ホットキー (OSD がオフの場合)
1		電源 電源ボタンを押して、モニターの電源をオンまたはオフにします。
2		メニュー 押すと OSD メインメニューが起動します。

5.3 ジョイスティックコントロールの使用

OSD メニューが開いている場合は、モニター背面のジョイスティックを使用して OSD メニューを操作し、設定を調整します。

1. OSD メニューにアクセスするには、ジョイスティックボタンを押して OSD メインメニューを起動します。
2. ジョイスティックを上下左右に動かして、メニューオプション間を移動します。
3. ジョイスティックボタンをもう一度押して、選択を確定します。
4. ジョイスティックを左に動かして、OSD メニューを終了します。



番号	操作	ジョイスティックコントロール
1	押す	 OSD メニューが開いている場合は、押して選択を確定 (Enter) するか、設定を保存 (OK) します。
2	左に動かす	 ジョイスティックを左に動かして、メニュー項目を選択 (Move) するか、前のメニューに戻る (Back)、または OSD メニューを終了 (Exit) します。 選択した設定の値を下げます (Adjust)。

3	右に動かす		ジョイスティックを右に動かして、メニュー項目を選択するか、次のメニューに移動します (Move)。 選択した設定の値を上げます (Adjust)。
4	上に動かす		ジョイスティックを上を動かして、メニュー項目を選択します (Move)。
5	下に動かす		ジョイスティックを下に動かして、メニュー項目を選択します (Move)。

第 6 章 OSD セットアップ

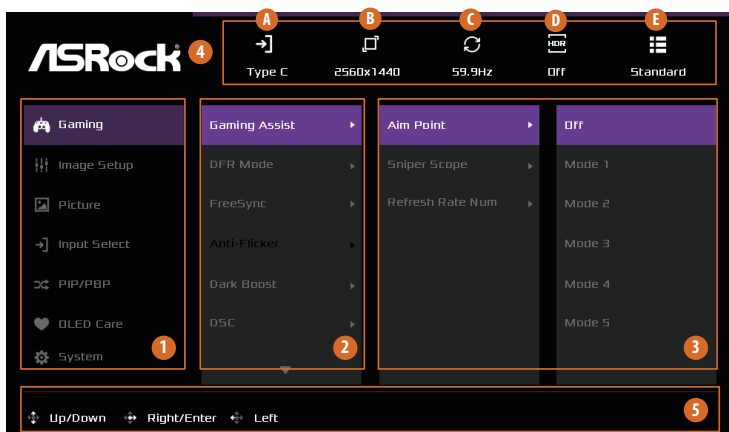
この章では、OSD メニューを使用してモニターを設定する方法について説明します。

⚠ 重要

- すべての情報は予告なく変更される場合があります。
- 本マニュアルに掲載されているイラスト、画像、および画面キャプチャは参考用です。実際の製品を優先してください。

6.1 OSD メニューにアクセスする

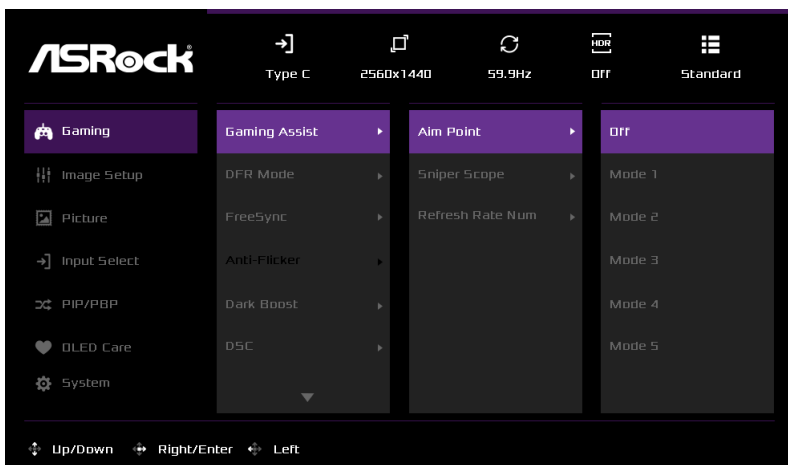
メニューボタンを押すと、画面の右下隅に OSD メニューが表示されます。



番号	項目	説明		
1	メインメニュー	メインメニューを表示します。		
2	サブメニュー	サブメニューを表示します。		
3	サブメニュー項目とオプション	サブメニュー項目とオプションを表示します。		
4	現在のステータス	現在の設定を表示します。	A	現在の入力ソース
			B	現在の解像度
			C	現在のリフレッシュレート
			D	HDR ステータス
			E	現在のシーンモード
5	キーガイド	OSD 画面の下部に表示されるキーガイドに従って、OSD 設定を移動または選択 (調整) します。		

6.2 OSD メニュー

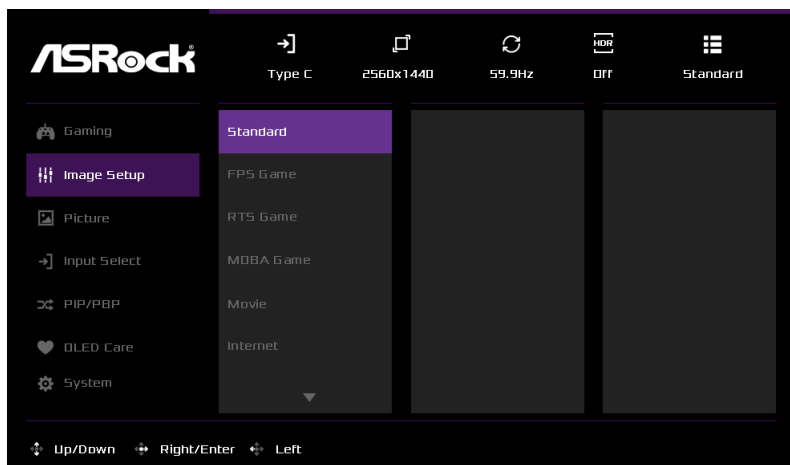
機能: ゲーム



メインメニュー	サブメニュー	サブメニュー項目	サブメニューオプション	説明
ゲーム	ゲームアシスト	照準点	消灯	照準点機能をオフにするか、照準点モードを選択します。
			モード 1	
			モード 2	
			モード 3	
			モード 4	
			モード 5	
		Sniper Scope	消灯	この機能では、画面中央の一部を拡大表示することで、FPS ゲームでの照準精度を向上させます。
			1.5 倍ズーム	
			2 倍ズーム	
			4 倍ズーム	
		リフレッシュレート数値	消灯	現在のリフレッシュレートを画面の選択した隅に表示します。
			左上	
			右上	
			左下	
			右下	
	DFR Mode (ECOモード)	消灯	DFR (動的周波数および解像度) モードを有効または無効にします。	
		点灯		

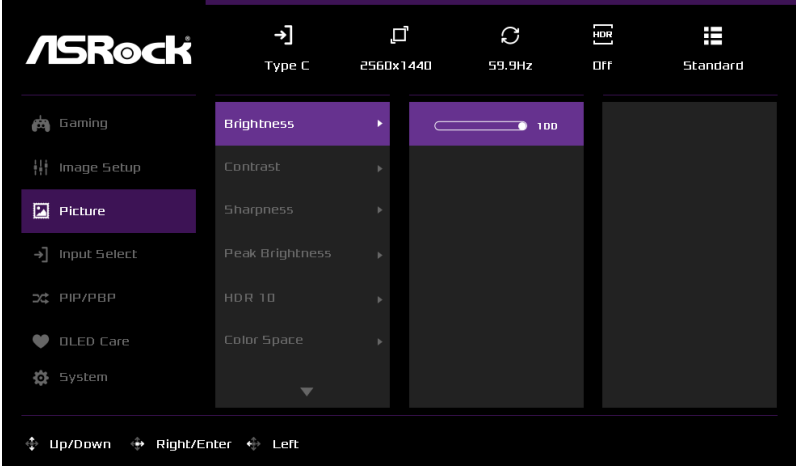
ゲーム	FreeSync	消灯	FreeSync を有効または無効にします。		
		点灯			
	フリッカー防止	消灯	Anti-Flicker 機能を無効にします。 (FreeSync が有効な場合に使用できます。)		
		中	中程度のフリッカー低減を適用します。 (FreeSync が有効な場合に使用できます。)		
		高	高レベルのフリッカー低減を適用します。 (FreeSync が有効な場合に使用できます。)		
	ダークブースト	0-100	画像の暗い部分の詳細を強調します。		
	DSC (Display Stream Compression: ディスプレイストリーム圧縮)	点灯	この機能により、高解像度および高リフレッシュレートが可能になります。		
		消灯			
	サイズシミュレーション	全画面	小さいディスプレイサイズの表示領域をシミュレートします。 *元の信号ソースによっては、画像の周囲に黒い枠または帯が表示される場合があります。		
		24.5"			
	アスペクト比	4:3	モニターのアスペクト比を選択します。 *フルサイズ (27インチ) のみサポートします。		
		5:4			
		16:9			
		16:10			
	ライティング制御	消灯	すべてのライティングをオフにします。		
		点灯	モード	スクロール	お好みのライティングモードを選択します。
				ブレス	
				常に明るい	
			色	混合	お好みのライティングカラーを選択します。
				赤色	
				緑色	
				青色	
	ゲーム設定リセット	すべてのゲーム設定を工場出荷時のデフォルトに復元します。			

機能: 画像セットアップ



メインメニュー	サブメニュー	説明
画像セットアップ	スタンダード	このシーンモードはドキュメント編集用です。
	FPS ゲーム	ファーストパーソンシューティング (FPS) ゲームでは、このモードを選択します。
	RTS ゲーム	リアルタイムストラテジー (RTS) をプレイする場合は、このモードを選択します。
	MOBA ゲーム	マルチプレイヤーオンラインバトルアリーナ (MOBA) ゲームをプレイする場合は、このモードを選択します。
	映画	映画を視聴する場合は、このモードを選択します。
	インターネット	ウェブサイトを開覧する場合は、このモードを選択します。
	sRGB	PC から写真やグラフィックを表示する場合は、このモードを選択します。
	エコ	ディスプレイの明るさと消費電力のバランスを取る場合は、このモードを選択します。
	ユーザー	ユーザー定義モードを作成し、ユーザーの好みに基づいてモニター設定をカスタマイズします。
	HDR500 True Black	HDR コンテンツを表示する場合は、このモードを選択します。
	HDR ムービー	HDR ムービーを視聴する場合は、このモードを選択します。
	HDR ゲーム	HDR ゲームをプレイする場合は、このモードを選択します。

機能: 画質調整

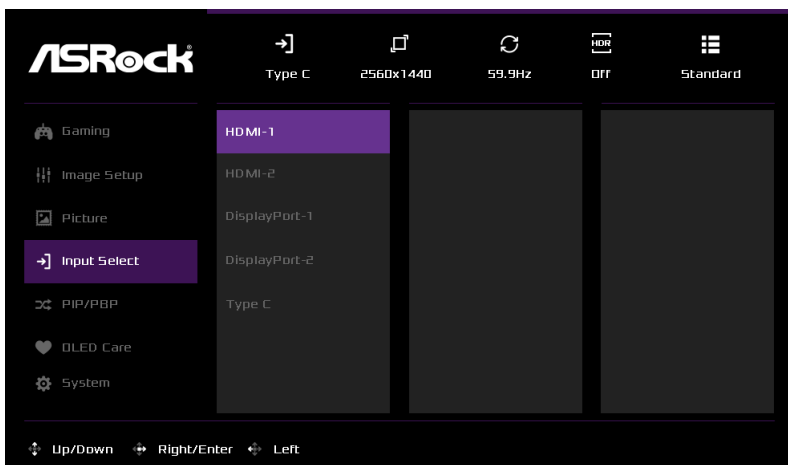


メインメニュー	サブメニュー	サブメニュー項目	説明
画質調整	輝度	0-100	バックライトの輝度を調整します。
	コントラスト	0-100	画像の最も暗い部分と最も明るい部分の差を調整します。
	鮮明度	0-100	エッジのシャープネスを調整して、画像の鮮明さを向上させます。
	Peak Brightness	低	パネルのピーク輝度を調整します。
		高	
	HDR10	自動	互換性のある HDR コンテンツが検出されたときに HDR を自動的に有効にするには、Auto を選択します。
		消灯	
	色空間	sRGB	Web コンテンツで一般的に使用される標準 RGB 色空間です。
		Adobe RGB	このモードは、ハイエンドの写真撮影や色が重要な作業に最適です。
		DCI-P3	このモードは、映画品質の映像に推奨されます。
		標準	パネル固有の色域を使用します。

画質調整	色温度	寒色	色温度が上昇します。画像の青色を強調するには、「寒色」を選択します。		
		寒色	色温度が上昇します。画面が青色がかり、より涼しい色になります。		
		標準	モニターのデフォルト色設定を読み込みます。		
		暖色	色温度が下がります。画面が赤/黄色がかり、より暖かな色になります。		
		ユーザーカラー	赤色	0-100	赤 (R)、緑 (G)、青 (B) のレベルをお好みに合わせて調整し、色温度をカスタマイズします。
			緑色	0-100	
			青色	0-100	
	6軸彩度	色相	赤色	0-100	各色 (赤色、緑色、青色、シアン、マゼンタ、黄色) の色合いを調整します。
			緑色	0-100	
			青色	0-100	
			シアン	0-100	
			マゼンタ	0-100	
			イエロー	0-100	
		彩度	赤色	0-100	各色 (赤、緑、青、シアン、マゼンタ、黄) の彩度を調整します。
			緑色	0-100	
			青色	0-100	
			シアン	0-100	
			マゼンタ	0-100	
			イエロー	0-100	
	Gamma	1.8	ガンマレベルを調整します。数値が低いほど画像は明るくなり、数値が高いほどコントラスト/暗さが増します。		
		2.0			
		2.2			
		2.4			
		2.6			
	低ブルーライト	0-100	好みに応じてディスプレイの低ブルーライト値を調整します。		

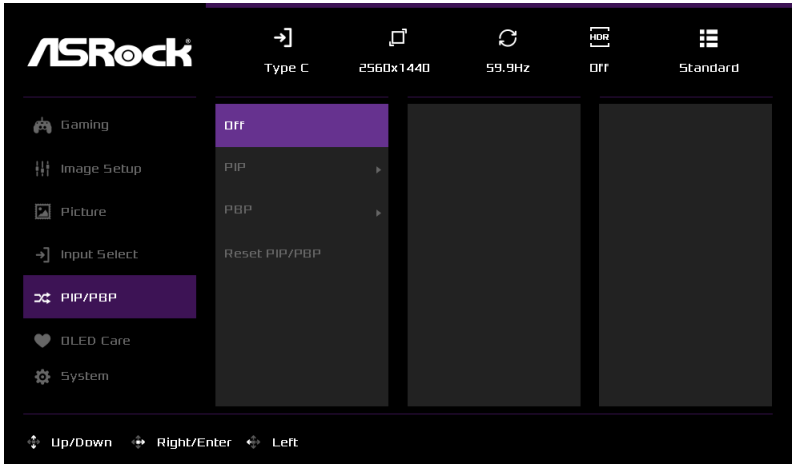
画質調整	RGB 範囲	自動	モニターは、入力信号の色範囲を自動的に検出できます。色が正しく表示されない場合は、適切な RGB 範囲を手動で選択できます。
		全画面	
		限定	
	画面設定リセット	すべての画像設定を工場出荷時のデフォルトに復元します。	

機能: 入力選択



メインメニュー	サブメニュー	説明
入力選択	HDMI-1	HDMI-1 入力を選択します。
	HDMI-2	HDMI-2 入力を選択します。
	DisplayPort-1	DisplayPort-1 入力を選択します。
	DisplayPort-2	DisplayPort-2 入力を選択します。
	Type C	Type C 入力を選択します。

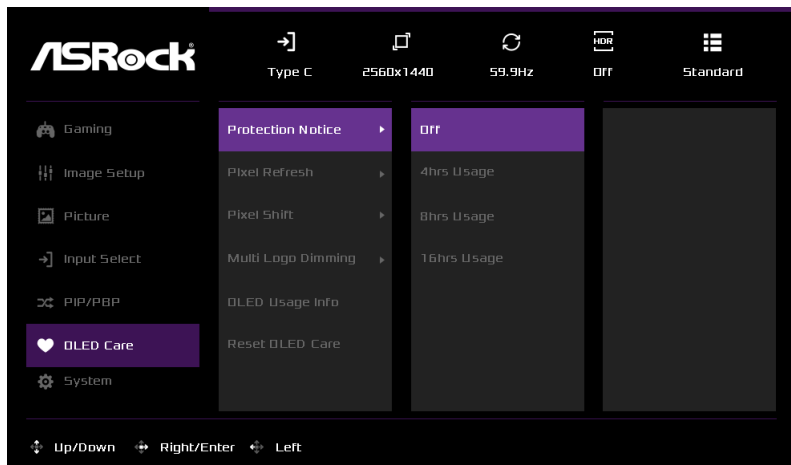
機能: PIP/PBP



メインメニュー	サブメニュー	サブメニュー項目	サブメニューオプション	説明
PIP/PBP	消灯			PIP/PBP 機能を無効にします。
	PIP	ソース	HDMI-1	PIP ウィンドウに表示するセカンダリ映像ソースを選択します。
			HDMI-2	
			DisplayPort-1	
			DisplayPort-2	
			Type C	
	PIP サイズ	小	小	PIP ウィンドウのサイズを選択します。
			中	
			大	
	位置	左上	左上	画面上の PIP ウィンドウの位置を選択します。
			右上	
			左下	
			右下	

PIP/PBP	PIP	ディスプレイ切替		この項目を使用して、プライマリソースとセカンダリソースを切り替えます。デフォルトでは、セカンダリソースが PIP ウィンドウに表示されます。
		オーディオ切替	HDMI-1	PIP モードのオーディオソースを選択します。
			HDMI-2	
			DisplayPort-1	
			DisplayPort-2	
			Type C	
	PBP	ソース	HDMI-1	PBP モードのセカンダリ映像ソースを選択します。
			HDMI-2	
			DisplayPort-1	
			DisplayPort-2	
			Type C	
		PBP サイズ	全画面	PBP ウィンドウのアスペクト比を維持するか、利用可能な画面領域全体に表示するかを選択します
			アスペクト	
		ディスプレイ切替		この項目を使用して、プライマリソースとセカンダリソースを切り替えます。デフォルトでは、セカンダリソースが PBP ウィンドウに表示されます。
		オーディオ切替	HDMI-1	PBP モードのオーディオソースを選択します。
			HDMI-2	
			DisplayPort-1	
			DisplayPort-2	
			Type C	
		PIP/PBP をリセット		

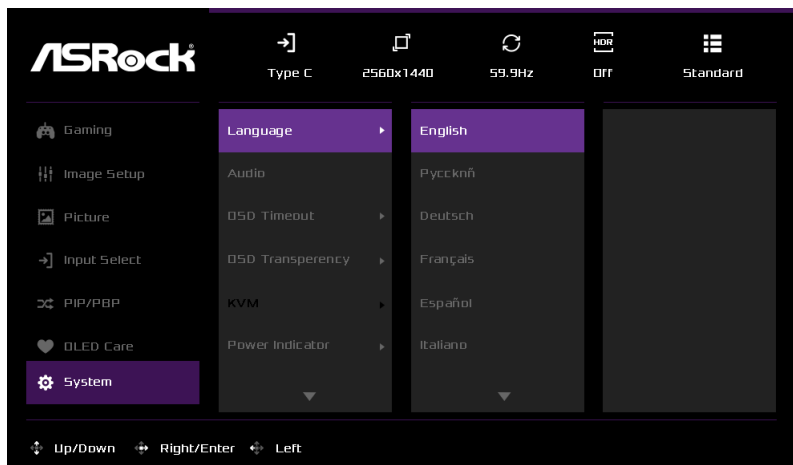
機能: OLED ケア



メインメニュー	サブメニュー	サブメニュー項目	説明
OLED ケア	保護に関する 注意事項	消灯	長時間 (通常 4、8、または 16 時間) 使用した後、または自動メンテナンスが以前に中断された場合に表示され、画面の焼き付きを防ぐためにパネルメンテナンスを実行するようユーザーに促す OSD アラートです。
		4 時間使用	
		8 時間使用	
		16 時間使用	
	ピクセルリフレッシュ	スタンバイ	Pixel Refresh は、残像や焼き付きを防止する OLED パネルのメンテナンス機能です。
		実行	Standby に設定すると、使用後またはスケジュールされた間隔で Pixel Refresh が自動的に実行されます。 Pixel Refresh をすぐに開始するには、Execute を選択します。

OLED ケア	ピクセルシフト	タイプ 1	Pixel Shift は、表示画像を一定間隔でわずかに移動させ、静止コンテンツによる焼き付きを防止します。ピクセルシフトパターンを選択するには、Type 1 または Type 2 を選択します。
		タイプ 2	
	複数ロゴの輝度低減	消灯	複数の静的なロゴ領域の輝度を下げ、焼き付きを防止します。
		点灯	
	OLED 使用状況情報	OLED の使用状況情報を表示します。	
	OLED Care をリセット	すべての OLED Care 設定を工場出荷時のデフォルトに戻します。	

機能: システム



メインメニュー	サブメニュー	サブメニュー項目		説明
システム	言語	—		OSD の言語を選択します。*
	オーディオ	音量	0 - 100	音量レベルを調整します。
		ミュート	点灯	ミュート機能を有効または無効にします。
			消灯	
	OSD 表示時間設定	5 - 15 - 30 - 60		OSD メニューが自動的に閉じるまで表示される時間を選択します。
	OSD 透明度	点灯		OSD の透明表示を有効または無効にします。
		消灯		
	KVM	自動		モニターの USB Type-A ダウンストリームポートに接続された 1 組のキーボードとマウスを使用して、2 台のコンピューターを操作できます。アクティブなコンピューターを検出して自動的に切り替えるには、Auto を選択します。

システム	KVM	マニュアル	KVM (USB-B)	KVM 接続を、選択した USB アップストリームポートに接続されているコンピューターに手動で切り替えます。
			KVM (USB-C)	
	電源インジケータ	消灯		電源 LED インジケータを有効または無効にします。
		点灯		
	シャットダウン タイマー	30 分		30、45、60、または 120 分後にモニターの電源が自動的にオフになるように設定します。
		45 分		
		60 分		
		120 分		
		消灯		
	DisplayPort 1.2	消灯		DisplayPort 1.2 のサポートを有効または無効にします。
		点灯		
	Type-C 帯域幅	USB 3.2		USB Type-C の帯域幅モードを選択します。
		USB 2.0		
	DDC/CI	消灯		DDC/CI のサポートを有効または無効にします。
		点灯		
	USB 更新	点灯		接続された USB フラッシュドライブからファームウェア更新を開始するには、On を選択します。更新が完了したら、変更を有効にするためにモニターを再起動します。
	製品情報	解像度:		プライマリ入力ソースに関する情報を表示します。
		水平周波数:		
		垂直周波数:		
		ピクセル クロック:		
		Model Number:		
	工場出荷時設定へのリセット	—		すべての OSD 設定を工場出荷時のデフォルトに復元します。

*English, Русский, Deutsch, Français, Español, Italiano, Nederlands, Suomi, Polski, Português, Português (Brasil), 繁體中文, 日本語, Čeština, Hrvatski, Magyar, Română, ไทย, Bahasa Indonesia, Български

第7章 トラブルシューティング

問題と質問	考えられる解決策
電源 LED が点灯しません。	• Power ボタンが押され、モニターの電源がオンになっていることを確認します。 • 電源コード/電源アダプターが正しく接続されていることを確認します。
信号なし	• ビデオケーブルが正しく接続されていることを確認してください。 • ビデオケーブルとコネクタに損傷がないか確認します。
画像がぼやけています。	• コントラストと明るさの設定を調整します。
画像がちらつくか、ノイズが表示されます。	• 干渉の原因となる可能性がある周辺の電気機器をモニターから離します。
電源 LED は点灯していますが、画像が表示されません。	• コンピューターの電源がオンになっていることを確認します。 • グラフィックスカードが正しく取り付けられていることを確認します。 • ビデオケーブルがモニターとコンピューターの両方にしっかりと接続されていることを確認します。 • モニターのビデオケーブルを検査し、曲がっているピンがないことを確認してください。
原色 (赤、緑、青) のいずれかが表示されません。	• ビデオケーブルの接続を確認し、ケーブルとコネクタに損傷がないことを確認します。
画像に色欠陥がある (白が白く見えない)。	• RGB カラー設定を調整するか、別の色温度を選択します。
明るさやコントラストが低い	• 時間の経過とともに画面の明るさが大幅に低下し、表示性能に影響が生じた場合は、ASRock 認定サービスセンターにお問い合わせください。
OSD メニューを開けない。	• モニターの電源をオフにし、電源コード/電源アダプターを抜いて数秒待ってから再接続し、モニターの電源を再度オンにします。

第 8 章 安全に関する注意事項

- 安全上の注意事項を注意深くよく読んでください。
- デバイスまたはユーザーガイドに記載されているすべての注意事項と警告に注意してください。
- 整備は資格のある担当者だけに依頼してください。

安全情報

- デバイスを電源コンセントに接続する前に、電源電圧が安全範囲内にあり、100 ～ 240V の値に適切に調整されていることを確認してください。
- 感電を避けるため、電源コードとプラグは必ず正しく接地されたコンセントで使用してください。
- 電源コードに 3 ピン プラグが付属している場合は、プラグの保護アースピンを無効にしないでください。
- エネルギー消費をゼロにするために、デバイスを一定時間使用しない場合は、必ず電源コードを抜くか、壁コンセントをオフにしてください。
- 電源コードは人が踏んだりしにくい場所に設置してください。電源コードの上には何も置かないでください。
- このデバイスにアダプターが付属している場合は、このデバイスでの使用が承認されている ASRock 提供の AC アダプターのみを使用してください。
- 火災や感電を防ぐため、モニターを雨や湿気には絶対にさらさないでください。
- モニターキャビネットは絶対に開けようとしないでください。モニター内部には危険な高電圧が存在しており、重傷を負う可能性があります。
- 適切な換気が行われていない限り、本製品をラジエーターや熱源の近くや上に置かないでください。
- 電源タップや延長コードに過負荷をかけないでください。過負荷によって、火災や感電が発生する恐れがあります。
- モニターキャビネットのスロットに、物を押し込んだり、液体をこぼしたりしないでください。

欧州連合



バッテリー、バッテリーパック、蓄電池は、分別されていない家庭廃棄物として処分しないでください。返却、リサイクル、または地域の規制に従って処理するには、公共の回収システムをご利用ください。

カリフォルニア州 (米国)



ボタン電池には過塩素酸塩物質が含まれている場合があります。カリフォルニア州でリサイクルまたは廃棄する場合は特別な取り扱いが必要です。詳細については、<https://dtsc.ca.gov/perchlorate/> をご覧ください。

カナダ通信省に対する声明

本デジタル機器は、カナダ通信局の無線障害規則 (Radio Interference Regulations) に規定されているデジタル機器からの無線ノイズ放射のクラス B 制限を超えていません。

本クラス B デジタル機器は、カナダの ICES-003 に準拠しています。

本クラス B デジタル機器は、カナダの干渉発生機器規則 (Interference - Causing Equipment Regulations) のすべての要件に適合しています。

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

環境

- 熱による怪我やデバイスの過熱の可能性を減らすために、デバイスを柔らかく不安定な表面に置いたり、換気扇を妨げたりしないでください。
- このデバイスは、硬くて平らで安定した表面でのみ使用してください。
- デバイスの転倒を防ぐには、デバイスを適切に支え、所定の位置に安全に保つための転倒防止締め金具を使用してデバイスを机、壁、または固定物に固定してください。
- 火災や感電の危険を防ぐため、このデバイスを湿気や高温を避けて保管してください。
- デバイスが損傷する可能性があるため、保管温度が 60°C を超える、または -20°C を下回る環境にデバイスを放置しないでください。
- 最高使用温度は約 40°C です。
- お手入れの際は必ず電源プラグを抜いてください。デバイスの清掃には、工業用化学薬品ではなく柔らかい布を使用してください。開口部に液体を注がないでください。デバイスの損傷や感電の原因となる可能性があります。
- 強い磁気や電気物体を常にデバイスから遠ざけてください。
- 次のいずれかの状況が発生した場合は、サービス担当者によるデバイスの検査を受けてください。
 - 電源コードまたはプラグが損傷している。
 - 液体が装置内に侵入した。
 - デバイスが湿気にさらされた。
 - デバイスがうまく動作しない、またはユーザーガイドに従っても動作させることができない。
 - デバイスが落下して破損した。
 - デバイスに明らかな破損の兆候がある。

警告!

画面の使いすぎは視力に影響を与える可能性があります。

推奨事項:

30 分の視聴時間ごとに 10 分間の休憩を取ってください。

2 歳未満のお子様に、使用させないでください。2 歳以上のお子様の場合、使用時間を 1 日あたり 1 時間未満に制限してください。

CE 適合性



このデバイスは、電磁適合性に関する加盟国の法律の近似に関する理事会指令 (2014/30/EU)、低電圧指令 (2014/35/EU)、ErP 指令 (2009/125/EC) および RoHS 指令 (2011/65/EU) に定められた要件に準拠しています。この製品はテストされ、欧州連合官報指令に基づいて発行された情報技術機器の統一規格に準拠していることが確認されています。

ASRock の連絡先情報

ASRock EUROPE B.V.

所在地: Bijsterhuizen 11-11, 6546 AR Nijmegen, The Netherlands

電話番号: +31-24-345-44-33

テクニカルサポート

電話番号: +31-24-345-44-33

オンラインサポート <https://event.asrock.com/tsd.asp>

FCC-B 無線周波数干渉に関する声明



本装置は FCC 規則のパート 15 に定められたクラス B デジタル装置の制限に準拠していることが試験によって確認されています。これらの制限は、住宅地で装置を使用したときに、干渉を防止する適切な保護を規定しています。本装置は、無線周波エネルギーを生成、使用、または放射する可能性があるため、本装置の取扱説明書に記載された指示に従って設置および使用しないと、無線通信に有害な干渉を引き起こす可能性があります。ただし、特定の設置条件において干渉が起きないことを保証するものではありません。本装置がラジオまたはテレビ受信に干渉する場合は (装置をオン/オフすることで確認できます)、以下に示すいずれかの措置によって干渉を解決することをお勧めします:

- 受信アンテナの向きや設置場所を変える。
- 装置と受信機の距離を広げる。
- 受信機が接続されている回路とは別の回路のコンセントに装置を接続する。
- 販売代理店またはラジオやテレビの専門技術者に相談する。

注意事項 1

コンプライアンスの責任を負う当事者によって明示的に承認されていない変更または修正を行うと、装置を操作するユーザーの権限が無効になる可能性があります。

注意事項 2

放射制限に準拠するには、シールドされたインターフェイス ケーブルと AC 電源コード (存在する場合) を使用する必要があります。

この装置は、FCC 規則のパート 15 に準拠しています。操作は以下の 2 つの条件に従います:

- 本装置は有害な干渉を発生しない
- 本装置は、予想外の動作を引き起こす可能性のある干渉を含め、受信したすべての干渉を受け入れる。

ASRock の連絡先情報

ASRock America, Inc.

所在地: 13848 Magnolia Ave, Chino, CA91710, U.S.A.

電話番号: +1-909-590-8308

テクニカルサポート

電話番号: +1-909-590-8308

オンラインサポート <https://event.asrock.com/tsd.asp>

WEEE に関する声明

廃電気電子機器に関する欧州連合 (「EU」) 指令、指令 2012/19/EU に基づき、「電気・電子機器」の製品は都市廃棄物として廃棄できなくなり、対象となる電子機器のメーカーは耐用年数が終了した際にそれらの製品を引き取る義務が生じます。



化学物質に関する情報

EU REACH 規則 (欧州議会および欧州理事会の規則 EC No. 1907/2006) などの化学物質規制に準拠して、ASRock は関連情報を以下で提供しています。

<https://asrock.com/general/about.asp?cat=Responsibility>

RoHS に関する声明

日本 JIS C 0950 材料宣言

仕様 JIS C 0950 で定義されている日本の規制要件では、2006 年 7 月 1 日以降に販売される電子製品の特定のカテゴリについて、メーカーが材料宣言を行うことが義務付けられています。



HDMI、HDMI (ハイデフィニション マルチメディア インターフェイス)、HDMI トレード ドレス、HDMI ロゴという用語は、HDMI Licensing Administrator, Inc. の商標または登録商標です。



著作権および商標に関する通知

Copyright © ASRock Inc. All rights reserved. 使用されている ASRock ロゴは、ASRock Inc. の登録商標です。記載されているその他すべてのマークおよび名称は、それぞれの所有者の商標である場合があります。正確性または完全性については、明示的にも黙示的にも保証されません。ASRock は、予告なくこのドキュメントを変更する権利を留保します。

テクニカルサポート

製品に問題が発生し、ユーザーマニュアルから解決策が得られない場合は、購入店または最寄りの代理店にお問い合わせください。または、詳細なガイダンスについては、<https://www.asrock.com> にアクセスしてください。

EU エネルギーラベルの製品情報

<https://eprel.ec.europa.eu/screen/product/electronicdisplays/2758475>

著作権に関するお知らせ

当文書のいかなる部分も、ASRock の書面による同意なしに、バックアップを目的とした購入者による文書のコピーを除いては、いかなる形式や方法によっても、複写、転載、送信、または任意の言語へ翻訳することは禁じます。

当文書に記載されている製品名および企業名は、それぞれの企業の登録商標または著作物であることもあり、権利を侵害する意図なく、ユーザーの便宜を図って特定または説明のためにのみ使用されます。

免責事項

モニター仕様とファームウェアは更新されることがあるため、このマニュアルの内容は予告なしに変更することがあります。このマニュアルの内容に変更があった場合には、更新されたバージョンは、予告なくASRockのウェブサイトから入手できるようになります。このモニターに関する技術的なサポートが必要な場合には、ご使用のモデルについての詳細情報を、当社の Web サイトで参照してください。最新のモニター サポート リストは、ASRock の Web サイトにも掲載されています。

ASRock Web サイト: <http://www.asrock.com>

バージョン 1.0

2026 年 9 月発行

Copyright©2026 ASRock INC. 無断複写・転載を禁じます。