

ASRock®



PG32QFT

Руководство пользователя

## **Оглавление**

<b>Глава 1. Введение</b>	<b>1</b>
1.1 Комплект поставки	1
<b>Глава 2. Настройка монитора</b>	<b>2</b>
2.1 Установка подставки и основания	2
2.2 Отсоединение подставки и основания	5
2.3 Установление соединений	6
2.4 Регулировка угла обзора	11
2.5 Использование слота для замка безопасности	13
<b>Глава 3. Обзор монитора</b>	<b>14</b>
3.1 Вид спереди	14
3.2 Вид сзади	15
3.3 Вид снизу	16
<b>Глава 4. Технические характеристики</b>	<b>17</b>
4.1 Технические характеристики монитора	17
4.2 Список поддерживаемых режимов синхронизации	19
<b>Глава 5. Эксплуатация монитора</b>	<b>21</b>
5.1 Включение/выключение монитора	21
5.2 Горячие клавиши	22
5.3 Клавиши экранного меню	23
<b>Глава 6. Настройка экранного меню</b>	<b>24</b>
6.1 Доступ к экранному меню	24
6.2 Экранное меню	25

<b>Глава 7. Поиск и устранение неисправностей</b>	<b>34</b>
<b>Глава 8. Правила техники безопасности</b>	<b>35</b>



# Глава 1. Введение

Благодарим вас за приобретение PG32QFT, надежного монитора, выпускаемого под постоянным строгим контролем качества со стороны компании ASRock. Эта материнская плата обеспечивает великолепную производительность и отличается надежной конструкцией в соответствии с требованиями компании ASRock в отношении качества и долговечности.

## 1.1 Комплект поставки

Монитор поставляется с компонентами, указанными ниже. Убедитесь, что вы получили все компоненты, и свяжитесь с продавцом или местным дистрибьютором, если какой-либо из компонентов поврежден или отсутствует.

- Монитор ASRock PG32QFT
- Стойка подставки ASRock PG32QFT
- Основание подставки ASRock PG32QFT
- Краткое руководство пользователя ASRock PG32QFT
- Кабель HDMI
- Кабель DisplayPort
- Антенные кабели Wi-Fi
- Кабель питания
- Кабельная муфта PG



Монитор



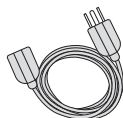
Кабель HDMI



Кабель DisplayPort



Стойка подставки



Кабель питания



Антенные кабели Wi-Fi



Основание подставки



Кабельная муфта PG



Краткое руководство пользователя



### Важная информация

Комплект поставки может различаться в зависимости от страны.

Прилагаемый кабель питания предназначен исключительно для данного монитора и не должен использоваться с другими изделиями.

## Глава 2. Настройка монитора

### 2.1 Установка подставки и основания

#### Шаг 1. Установка основания подставки

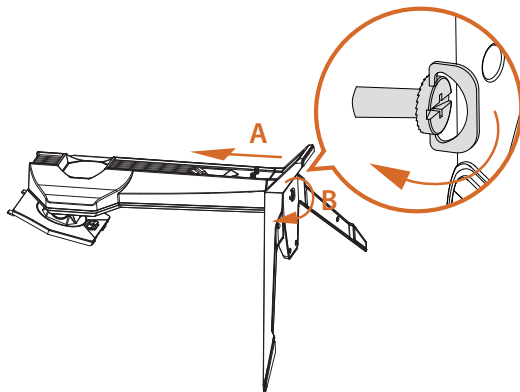
- Оставьте монитор в защитной пенопластовой упаковке.



#### Важная информация

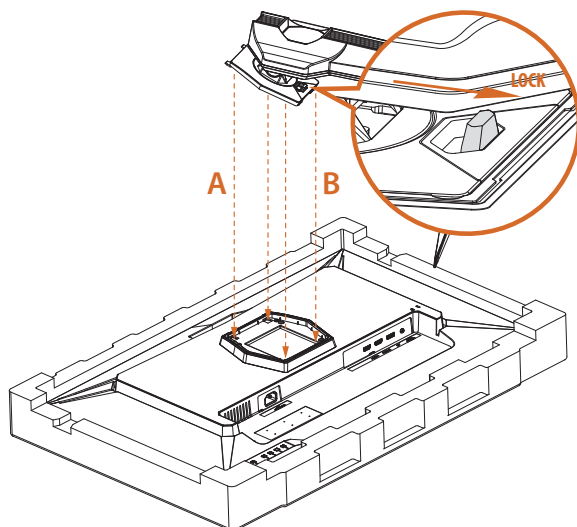
Установите монитор на защитную пенопластовую упаковку или на мягкую защищенную поверхность, чтобы не поцарапать экран.

- Вставьте основание подставки в стойку подставки и затяните винт в нижней части основания подставки.



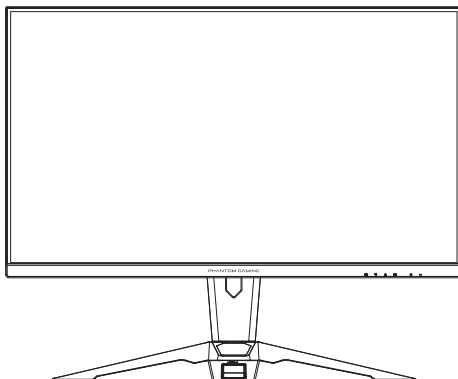
## Шаг 2. Установка подставки

- Совместите и вставьте два выступа на кронштейне подставки в паз на задней панели монитора до щелчка.
- Переведите замок подставки в заблокированное положение для устойчивости.



### Шаг 3. Вертикальная установка монитора

Аккуратно извлеките монитор из пенопластовой упаковки и поставьте его вертикально на ровную устойчивую поверхность.



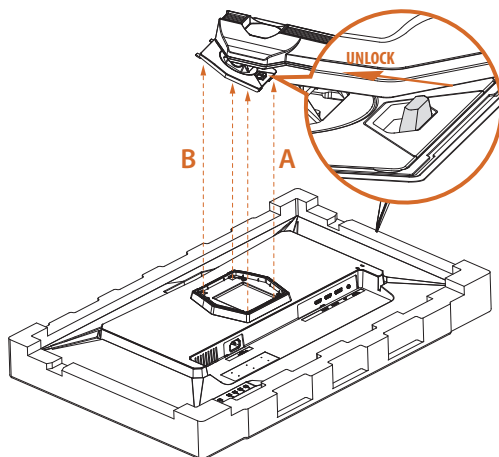
#### Важная информация

Будьте осторожны, не прикасайтесь к экрану и не нажимайте на него при подъеме или перемещении монитора, чтобы не поцарапать и не повредить его.

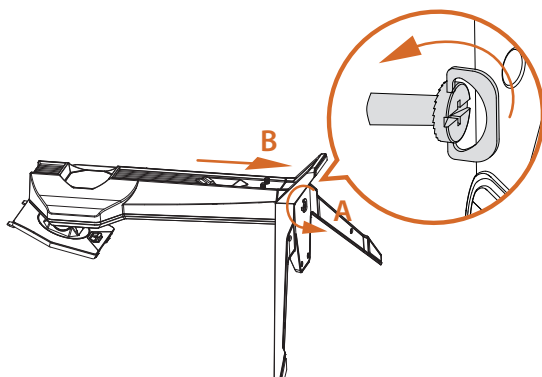
## 2.2 Отсоединение подставки и основания

Прежде чем снимать подставку, обязательно выключите монитор и отсоедините все кабели.

1. Переведите замок подставки в разблокированное положение. Поднимите, чтобы отсоединить выступы на стойке подставки от монитора. Снимите подставку (стойку и основание).



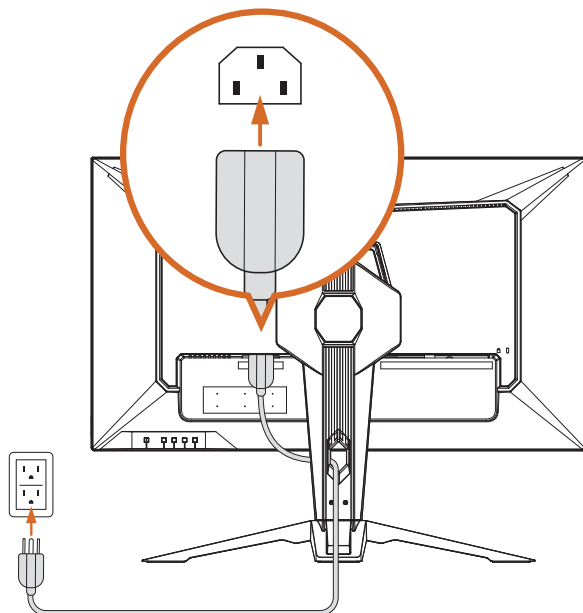
2. Ослабьте винт в нижней части основания подставки. Потяните, чтобы отсоединить основание подставки от стойки подставки.



## 2.3 Установление соединений

### Подключение кабеля питания

Подключите кабель питания к монитору и сетевой розетке. Проведите кабель через отверстие для укладки кабеля на стойке подставки.



#### Важная информация

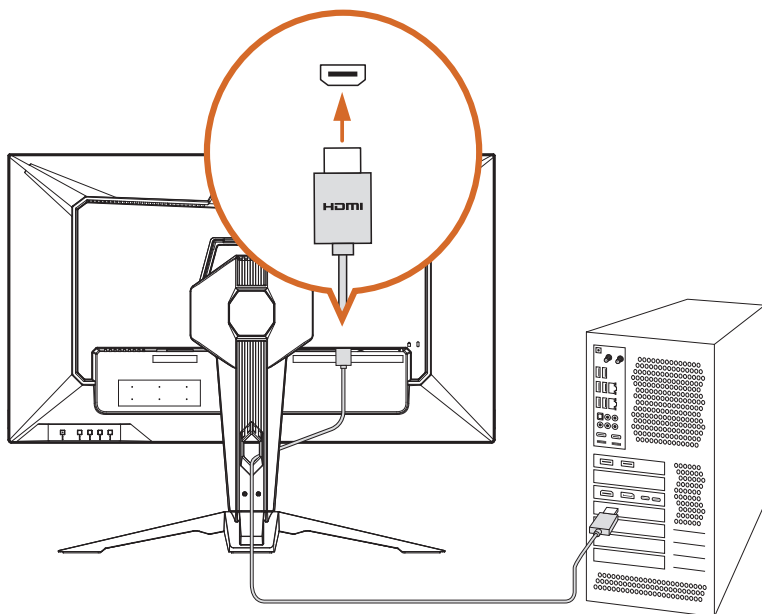
Перед тем, как вставить вилку в розетку электропитания, обязательно выполните заземление.

Кроме того, при отсоединении заземления обязательно вначале удалите вилку из розетки электропитания.

## Подключение монитора к ПК/ноутбуку

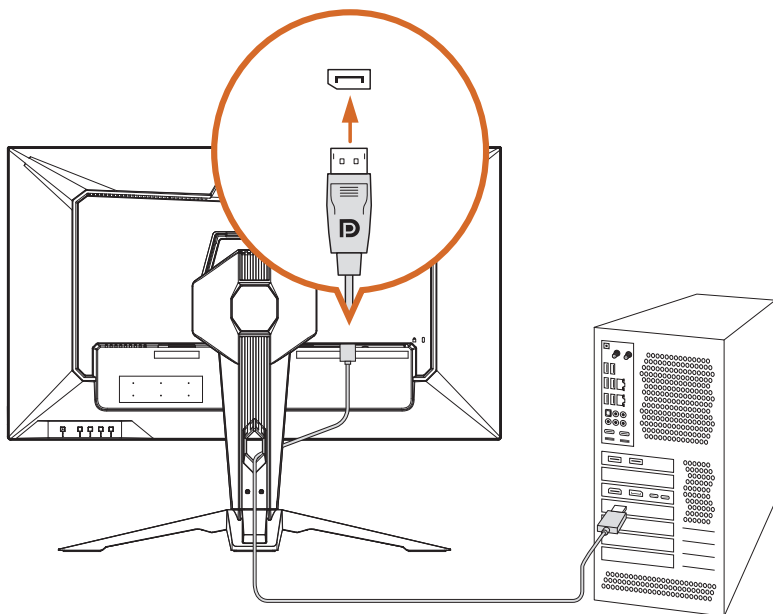
### HDMI-соединение

Подключите один конец кабеля HDMI к разъему HDMI на задней панели монитора. Затем подключите другой конец к разъему HDMI на ПК или ноутбуке. Проведите кабель через отверстие для укладки кабеля на стойке подставки.



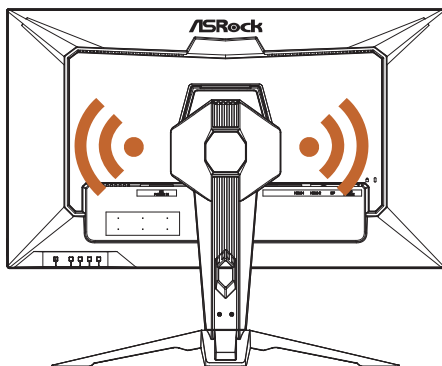
## Подключение DisplayPort

Подключите один конец кабеля DisplayPort ко входному разъему DisplayPort на задней панели монитора. Затем подключите другой конец к выходному разъему DisplayPort на ПК или ноутбуке. Проведите кабель через отверстие для укладки кабеля на стойке подставки.



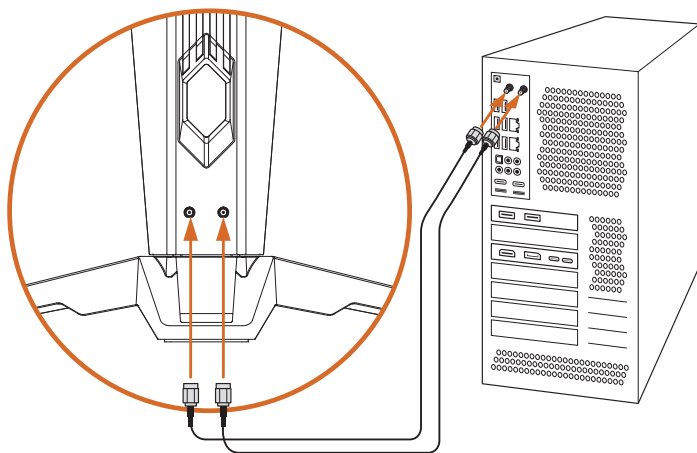
## Подключение кабеля антенны

Монитор оснащен встроенной антенной Wi-Fi. При размещении на столе встроенная антенна на задней стороне монитора обеспечивает отличные возможности соединения по Wi-Fi с пиковым усилением до 7 дБи. Если ваша материнская плата имеет встроенную функцию Wi-Fi, используйте кабели антенны, чтобы превратить монитор в мощную беспроводную антенну.



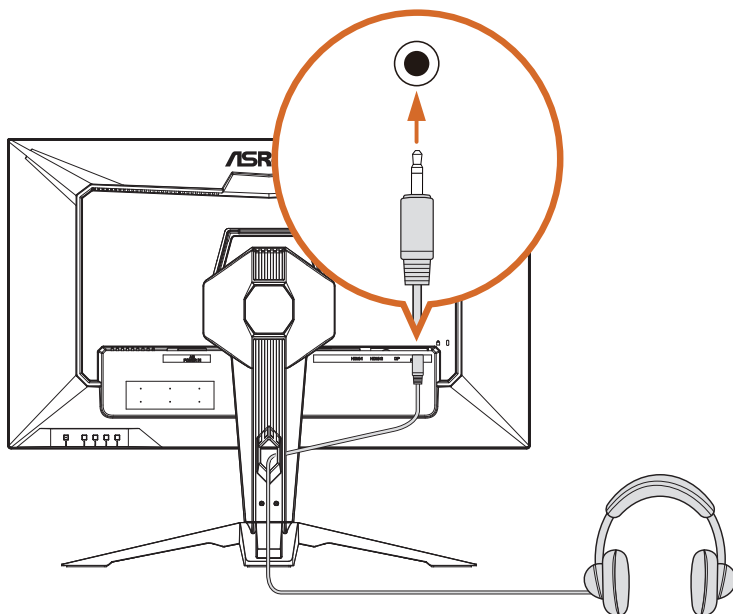
Два порта антенны расположены на задней стороне стойки монитора. Подключите один конец кабеля антенны к разъему антенны на стойке и надежно затяните. Затем подключите другой конец к разъему антенны на ПК или ноутбуке.

\* Скорость передачи может меняться в зависимости от окружающей среды.



## Подключение аудиокабеля

Можно подключить наушники к разъему для наушников на нижней стороне монитора. Проведите кабель через отверстие для укладки кабеля на стойке подставки.

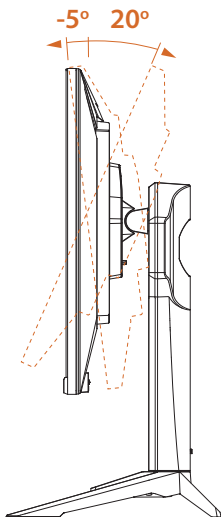


## 2.4 Регулировка угла обзора

### Регулировка угла наклона

Для оптимального просмотра рекомендуется смотреть на экран под прямым углом, а затем установить необходимый угол наклона монитора.

Крепко удерживайте подставку одной рукой, а другой наклоняйте монитор вперед или назад, чтобы не опрокинуть монитор при регулировке угла его наклона.

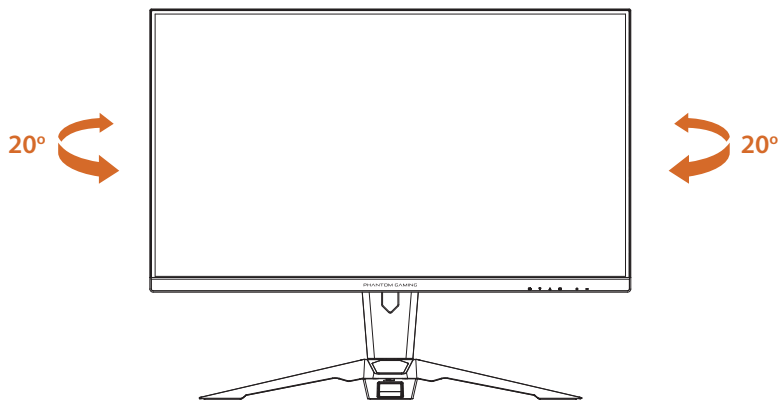


Важная информация

Будьте осторожны, не прикасайтесь и не нажимайте на область экрана при регулировке монитора.

## Регулировка угла поворота

Вы можете поворачивать монитор под углом.

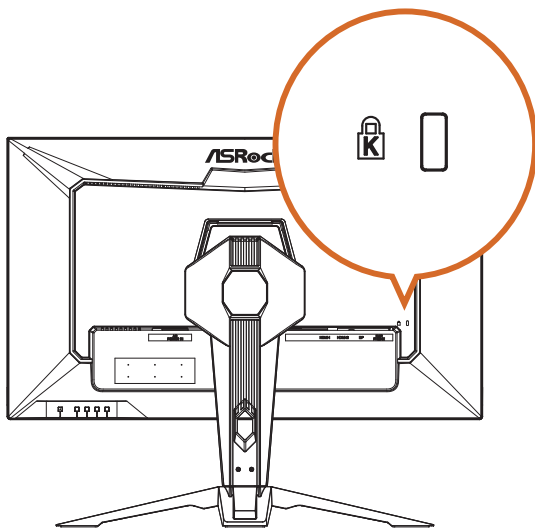


**Важная информация**

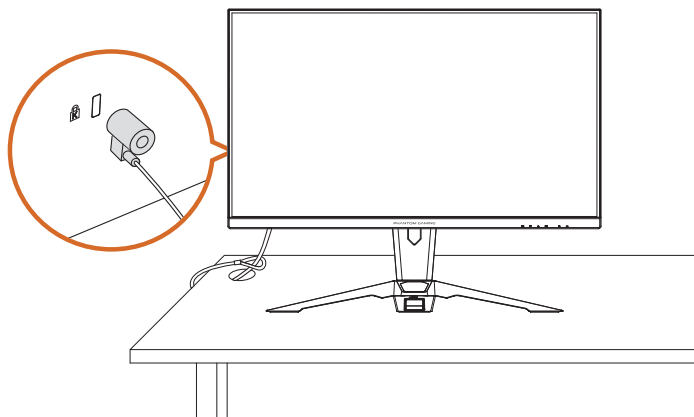
Будьте осторожны, не прикасайтесь и не нажимайте на область экрана при регулировке монитора.

## 2.5 Использование слота для замка безопасности

Этот монитор имеет слот безопасности для замка типа Kensington. Замок Kensington можно использовать для защиты монитора и предотвращения его кражи в общественных местах.

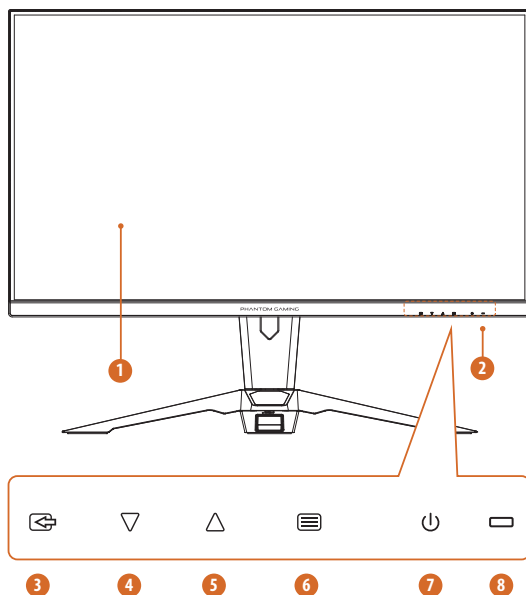


ПРИМЕЧАНИЕ. Замок Kensington в комплект не входит. Необходимо приобрести дополнительное запирающее устройство.



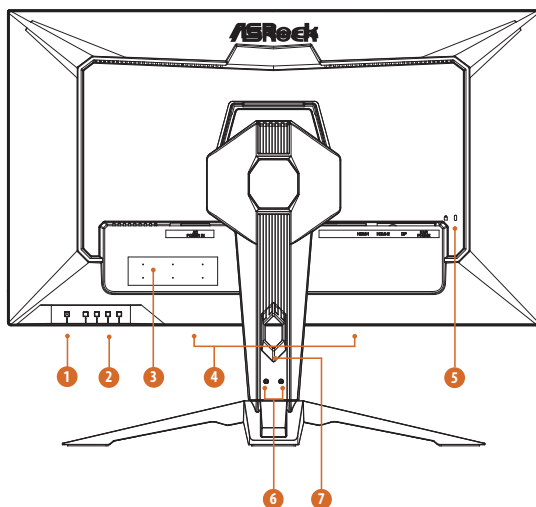
## Глава 3. Обзор монитора

### 3.1 Вид спереди



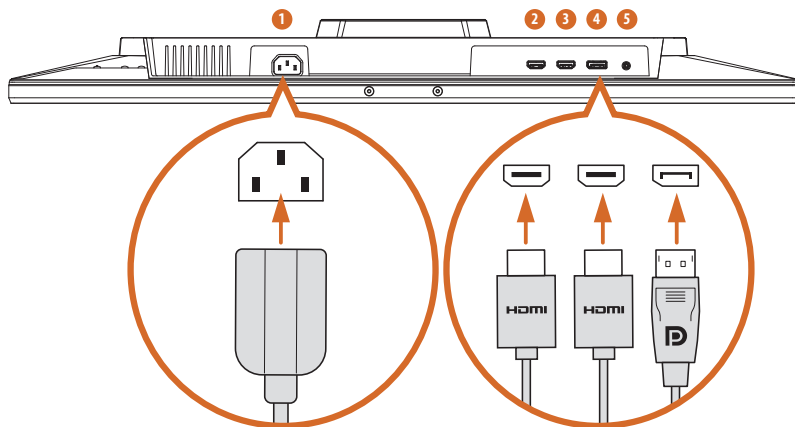
№	Поз.
1	Экран монитора
2	Органы управления на передней панели (горячие клавиши / клавиши экранного меню) Этикетки на передней панели соответствуют кнопкам сзади.
3	Выбор входа / Выход
4	Режим / Уменьшить (-)
5	Громкость / Увеличить (+)
6	Меню / Ввод
7	Кнопка питания
8	Светодиодный индикатор статуса

## 3.2 Вид сзади



№	Поз.	Описание
1	Кнопка включения/ выключения питания	Нажмите, чтобы включить монитор. Нажмите и удерживайте в течение 3 секунд, чтобы выключить монитор. Определение цвета индикатора питания: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Горит синим — питание включено</li> <li>• Горит янтарным — режим ожидания</li> <li>• Светодиод не горит — режим отключения</li> </ul>
2	Горячие клавиши / клавиши экранного меню	Подробнее см. в разделе «Горячие клавиши» на стр. 22 и «Клавиши экранного меню» на стр. 23.
3	Этикетка с серийным номером	Содержит название модели монитора и информацию о номинальной мощности.
4	Встроенные динамики	Монитор оснащен встроенными динамиками для вывода аудиосигнала.
5	Слот для замка Kensington	Защищает монитор с помощью замка безопасности (замок безопасности не входит в комплект).
6	Порты антенны	Подключение кабелей антенны Wi-Fi.
7	Отверстие для укладки кабелей	Организация кабелей путем их пропускания через отверстие.

### 3.3 Вид снизу



№	Поз.	Описание
1	Порт питания переменного тока	Подключение кабеля питания.
2	Порт HDMI-1	Подключение компьютера с помощью кабеля HDMI.
3	Порт HDMI-2	Подключение компьютера с помощью кабеля HDMI.
4	DisplayPort	Подключение компьютера с помощью кабеля DisplayPort.
5	Аудиовыход	Подключение наушников с помощью аудиокабеля. (Приобретается отдельно)

## Глава 4. Технические характеристики

### 4.1 Технические характеристики монитора

Модель	PG32QFT	
Дисплей	Размер панели	32"
	Зона просмотра	698 x 393 (Г x В)
	Соотношение сторон	16:9
	Тип панели	IPS
	Угол обзора	178° (Г) / 178° (В)
	Разрешение	QHD (2560 x 1440)
	Шаг пикселя	0,2727 (мм)
	Кривизна	Плоский
	Частота обновления	180Hz
	Время отклика	1 мс (GTG)
		1 мс (MPRT)
	Яркость (тип.)	400 нит (тип.)
	Цветовое пространство	97 % DCI-P3 / 151 % sRGB
	Цвета дисплея	16,7 млн (8-разрядная)
	Коэффициент контрастности	1000:1 (тип.)
	Поверхность дисплея	Антибликовая
	HDR	HDR400
	Подавление эффекта мерцания	ДА
	Фильтр синего света	ДА
Технология Adaptive Sync	AMD FreeSync™	
Порты ввода/ вывода	HDMI	2 x HDMI™ 2.0
	DisplayPort	DisplayPort™ 1.4, 1 шт.
	Аудиовыход	Выход для наушников, 1 шт.
	Акустическая система	2 Вт x 2
Частота цифрового сигнала	HDMI	30 кГц ~ 216 кГц (Г); 48 Гц ~ 144 Гц (В)
	DP	265 кГц ~ 265 кГц (Г); 48 Гц ~ 180 Гц (В)

Потребляемая мощность	Потребляемая мощность (макс.)	70 Вт
	Потребляемая мощность (тип.)	31 Вт
	Режим экономии энергии	0,5 Вт
	Режим выключения питания	0,3 Вт
	Напряжение	90 ~ 264 В перем. тока, 50/60 Гц, 1,5 А
Механическая конструкция	Регулировка наклона	-5° ~ +20°
	Регулировка поворота	-20° ~ +20°
	Регулировка высоты	0–100 мм
	Антенна Wi-Fi	ДА
	Крепление VESA	100 x 100 мм (4 отверстия под винты) M4 x 12 мм
Размеры (Ш x В x Г)	Размеры с подставкой	714 x 585 x 279 (мм)
	Размеры без подставки	714 x 424 x 56 (мм)
Масса	Масса нетто с подставкой	10 кг
	Масса нетто без подставки	7,4 кг
	Масса брутто	11,4 кг
Условия эксплуатации	Рабочие	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Температура: От 0 до 40 °C</li> <li>• Влажность: от 20 до 80 % без образования конденсата</li> <li>• Высота над уровнем моря: 0~3048 м</li> </ul>
	Запоминающие устройства	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Температура: От -20 до 60 °C</li> <li>• Влажность: от 20 до 80 % без образования конденсата</li> <li>• Высота над уровнем моря: 0~12192 м</li> </ul>


## 4.2 Список поддерживаемых режимов синхронизации


Стандартный	Разрешение	PG32QFT	
		HDMI	DP
IBM MODE DOS	720x400 @70Hz	V	V
VGA	640x480 @60Hz	V	V
	640x480 @67Hz	V	V
	640x480 @72Hz	V	V
	640x480 @75Hz	V	V
SVGA	800x600 @56Hz	V	V
	800x600 @60Hz	V	V
	800x600 @72Hz	V	V
	800x600 @75Hz	V	V
XGA	1024x768 @60Hz	V	V
	1024x768 @70Hz	V	V
	1024x768 @75Hz	V	V
SXGA	1280x1024 @60Hz	V	V
	1280x1024 @75Hz	V	V
WXGA+	1440x900 @60Hz	V	V
WSXGA+	1680x1050 @60Hz	V	V
----	1152x864 @75Hz	V	V
	1280x960 @60Hz	V	V
	1280x720 @60Hz	V	V
Full HD	1920x1080 @60Hz	V	V
QHD	2560x1440 @60Hz	V	V
	2560x1440 @120Hz	V	V
	2560x1440 @144Hz	V	V
	2560x1440 @180Hz		V

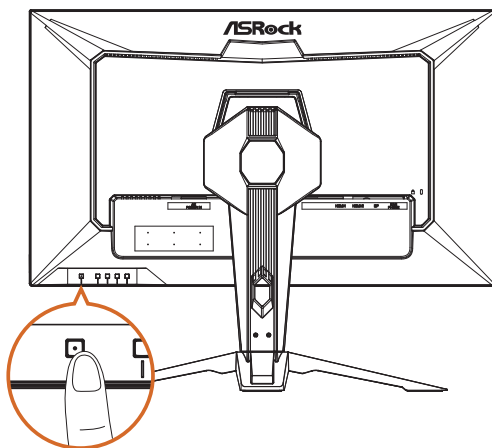
Разрешение при видеосинхронизации	640x480P 59,94/60Hz 4:3	V	V
	720x480P 59,94/60Hz 16:9	V	V
	720x576P 50Hz 16:9	V	V
	1280x720P 50Hz 16:9	V	V
	1280x720P 59,94/60Hz 16:9	V	V
	1920x1080p 50Hz 16:9	V	V
	1920x1080P 59,94/60Hz 16:9	V	V
	1920x1080P 119,88/120Hz 16:9/1:1	V	V

# Глава 5. Эксплуатация монитора

## 5.1 Включение/выключение монитора

Нажмите кнопку питания , чтобы включить монитор. Индикатор питания загорится синим, показывая, что монитор включен.

Чтобы выключить монитор, нажмите и удерживайте кнопку питания  около 3 секунд, пока светодиодный индикатор на кнопке питания не погаснет.



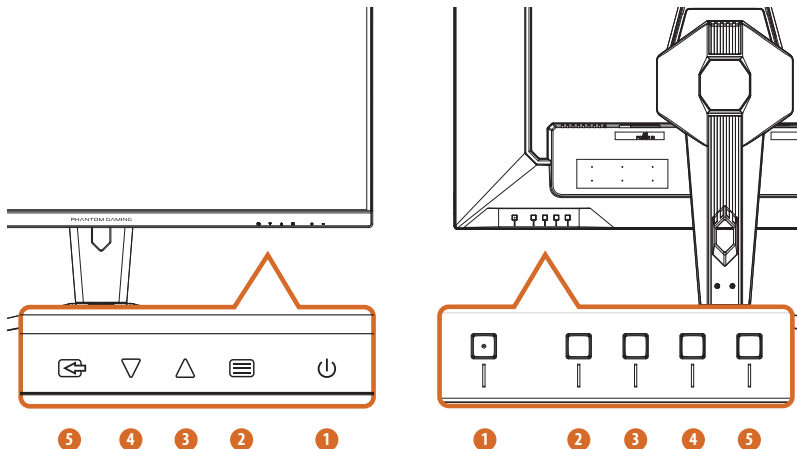
Определение цвета индикатора питания:

Светодиодный индикатора	Статус	Описание
Горит синим	Вкл.	Если индикатор горит синим, это означает, что монитор включен.
Горит янтарным	Режим ожидания	Если индикатор горит янтарным, это означает, что монитор находится в режиме ожидания.
Светодиод выключен	Выкл.	Если индикатор не горит, это означает, что монитор выключен.

## 5.2 Горячие клавиши

При выключенном экранном меню нажмите кнопки управления на задней стороне монитора для доступа к экранному меню, регулировки звука, изменения предустановленного режима или выбора источника входного сигнала.






Этикетки на передней панели соответствуют кнопкам сзади.

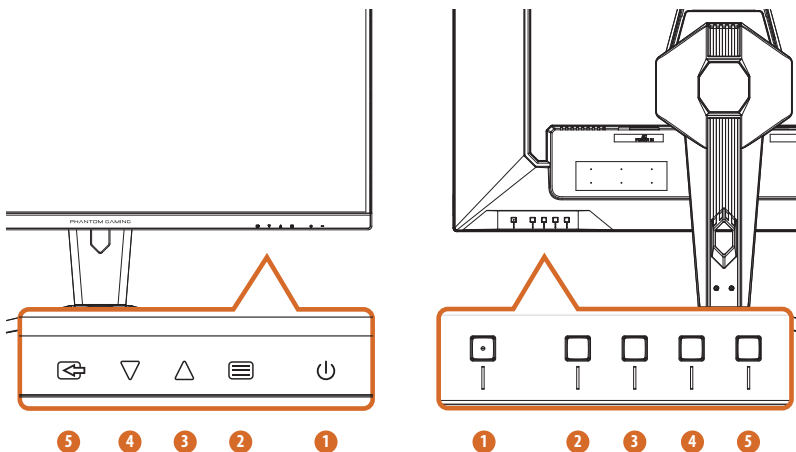







№	Значок	Горячая клавиша (когда экранное меню выключено)
1		<b>POWER (ПИТАНИЕ)</b> Нажмите кнопку питания, чтобы включить или выключить монитор.
2		<b>MENU (МЕНЮ)</b> Активация главного экранного меню.
3		<b>VOLUME (ГРОМКОСТЬ)</b> Активация управления громкостью.
4		<b>MODE (РЕЖИМ)</b> Активация функции предустановленных режимов.
5		<b>INPUT SOURCE (ИСТОЧНИКА ВХОДНОГО СИГНАЛА)</b> Выбор источника входного сигнала.

## 5.3 Клавиши экранного меню

При включенном экранном меню нажмите кнопки управления на задней панели монитора для навигации по экранному меню и настройки параметров.

1. Для доступа к экранному меню нажмите кнопку Menu , чтобы открыть главное экранное меню.
2. Используйте кнопки Up  и Down  для навигации по пунктам экранного меню.
3. Нажмите кнопку Enter  для подтверждения выбора.
4. Нажмите кнопку Exit  для выхода из текущего меню.



№	Значок	Клавиша экранного меню (когда экранное меню включено)
1		<b>POWER (ПИТАНИЕ)</b> Нажмите кнопку питания, чтобы включить или выключить монитор.
2		<b>ENTER (ВВОД)</b> Подтверждение выбора.
3		<b>INCREASE (УВЕЛИЧЕНИЕ)</b> Перемещение вверх по пунктам меню или увеличение значения параметра.
4		<b>DECREASE (УМЕНЬШЕНИЕ)</b> Перемещение вниз по пунктам меню или уменьшение значения параметра.
5		<b>EXIT (ВЫХОД)</b> Выход из текущего меню.

## Глава 6. Настройка экранного меню

В этой главе содержится основная информация о настройке экранного меню.

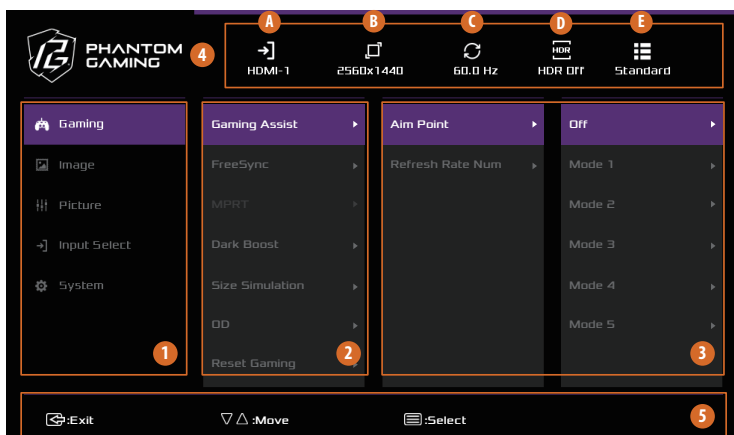


Важная информация

Вся информация может изменяться без предварительного уведомления.

### 6.1 Доступ к экранному меню

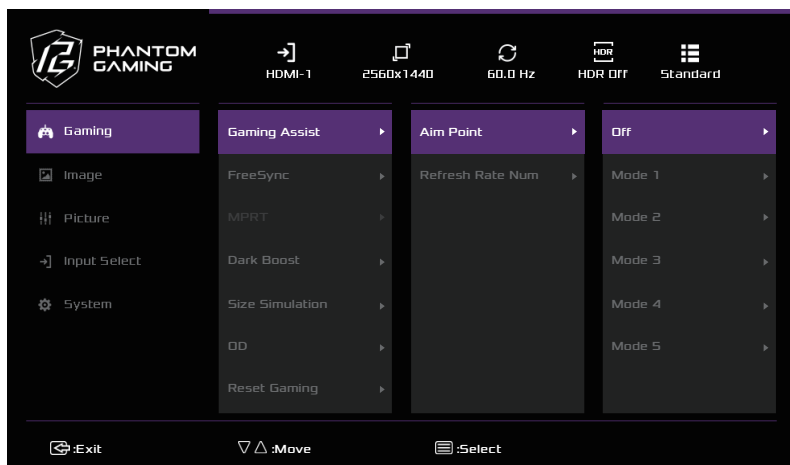
После нажатия кнопки Menu в правом нижнем углу экрана монитора появится экранное меню.



№	Поз.	Описание												
1	Пункт основного меню	Отображение элементов основного меню.												
2	Пункт подменю	Отображение элементов подменю.												
3	Подменю	Отображение подменю.												
4	Текущее состояние	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Поз.</th> <th>Описание</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>A</td> <td>Текущий источник входного сигнала</td> </tr> <tr> <td>B</td> <td>Текущее разрешение</td> </tr> <tr> <td>C</td> <td>Частота обновления (по источнику входного сигнала)</td> </tr> <tr> <td>D</td> <td>Состояние HDR (по источнику входного сигнала)</td> </tr> <tr> <td>E</td> <td>Текущий режим показа сцены</td> </tr> </tbody> </table>	Поз.	Описание	A	Текущий источник входного сигнала	B	Текущее разрешение	C	Частота обновления (по источнику входного сигнала)	D	Состояние HDR (по источнику входного сигнала)	E	Текущий режим показа сцены
Поз.	Описание													
A	Текущий источник входного сигнала													
B	Текущее разрешение													
C	Частота обновления (по источнику входного сигнала)													
D	Состояние HDR (по источнику входного сигнала)													
E	Текущий режим показа сцены													
5	Клавиша экранного меню	Следуйте руководству по клавишам, которое отображается внизу экранного меню, чтобы перемещаться по настройкам экранного меню или выбирать (регулировать) их.												

## 6.2 Экранное меню

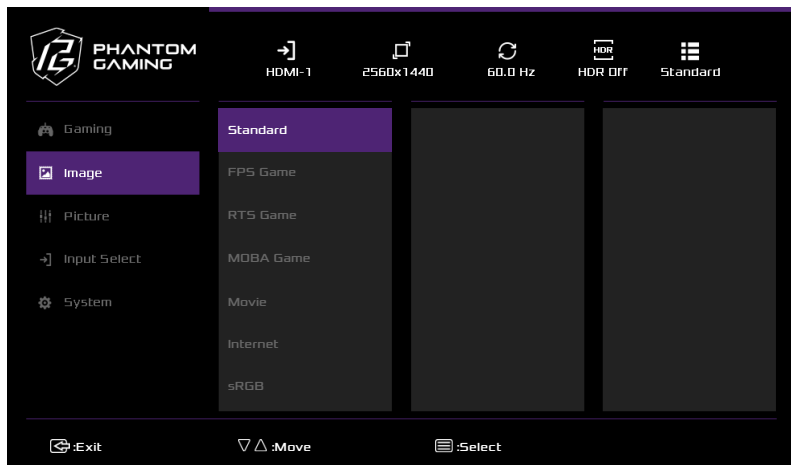
### Функция: Игра



Пункт основного меню	Пункт подменю	Подменю	Описание	
Gaming (Игры)	Game Assist (Игровой помощник)	Aim Point (Прицел)	Off (Выкл.)	Отключение функции прицела или выбор режима прицела.
			Mode 1 (Режим 1)	
			Mode 2 (Режим 2)	
			Mode 3 (Режим 3)	
			Mode 4 (Режим 4)	
			Mode 5 (Режим 5)	
		Refresh Rate Num (Частота обновления)	Off (Выкл.)	Отображение текущей частоты обновления в углу, который вы предпочитаете.
			Left Top (Слева сверху)	
			Right Top (Справа сверху)	
			Left Bottom (Слева снизу)	
		Right Bottom (Справа снизу)		

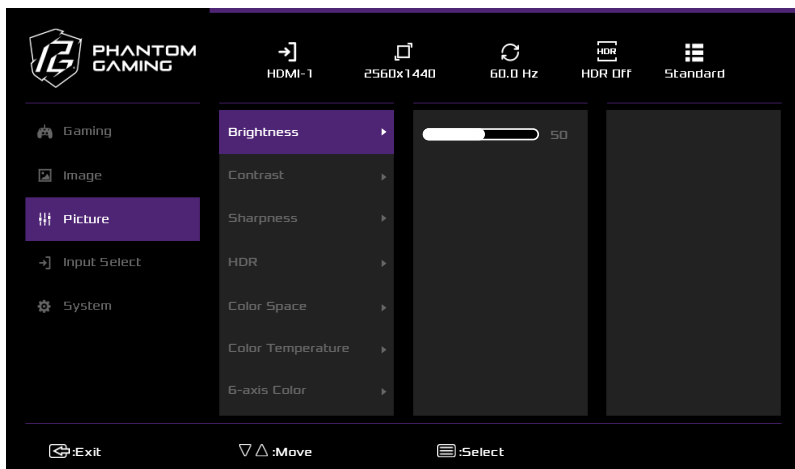
Gaming (Игры)	FreeSync	Off (Выкл.)	Позволяет пользователям включать или выключать функцию FreeSync.
		On (Вкл.)	
	MPRT	Off (Выкл.)	Выключение функции MPRT.
		On (Вкл.)	Включение функции MPRT.
	Dark Boost (Усиление темного)	0–100	Позволяет увеличить амплитуду темных цветовых уровней дисплея.
	DSC (сжатие потока Display Stream)	On (Вкл.)	Эта функция обеспечивает поддержку высоких разрешений и частот обновления.
Off (Выкл.)			
Reset Gaming (Сброс игровых настроек)	Восстановление всех игровых настроек до заводских значений по умолчанию.		

## Функция: Image (Изображение)



Пункт основного меню	Пункт подменю	Описание
Image (Изображение)	Standard (Стандартный)	Этот режим показа сцены предназначен для редактирования документов.
	FPS Game (Игра в жанре FPS)	Выберите этот режим для игры в шутер от первого лица (FPS).
	RTS Game (Игра в жанре RTS)	Выберите этот режим для игры в стратегию в реальном времени (RTS).
	MOBA Game (Игра в жанре MOBA)	Выберите этот режим для игры на многопользовательской сетевой боевой арене (MOBA).
	Movie (Кино)	Выберите этот режим для просмотра фильмов.
	Internet (Интернет)	Выберите этот режим для просмотра веб-сайтов.
	sRGB	Выберите этот режим для просмотра фотографий и графики с ПК.
	User (Пользовательская)	Создайте пользовательский режим и настройте параметры монитора в соответствии с предпочтениями пользователя.

## Функция: Picture (Изображение)

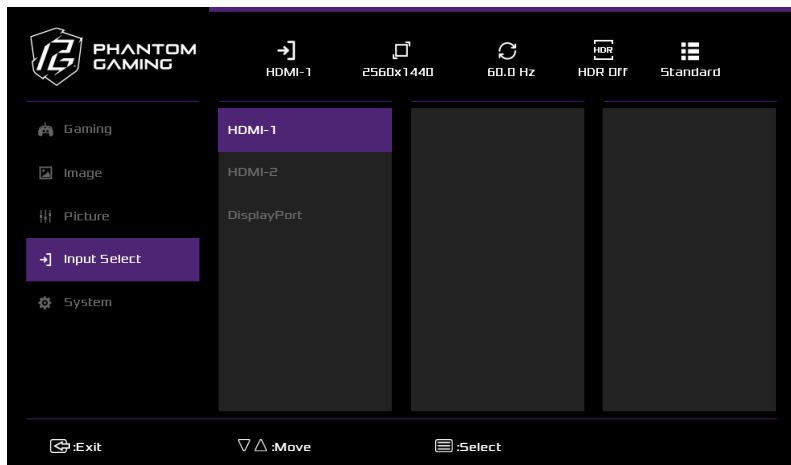


Пункт основного меню	Пункт подменю	Подменю	Описание
Picture (Изображение)	Brightness (Яркость)	0-100	Параметр «Яркость» регулирует яркость подсветки.
	Contrast (Контрастность)	0-100	Параметр «Контрастность» регулирует уровень разницы между темными и светлыми оттенками на экране монитора.
	Sharpness (Резкость)	0-100	Параметр Sharpness (Резкость) позволяет улучшать четкость контуров изображений и отображать на экране высококачественный видеоматериал.
	HDR	Auto (Авто)	Установите значение «Авто», чтобы монитор автоматически включал HDR при обнаружении совместимого контента.
		Off (Выкл.)	
	Color Space (Цветовое пространство)	Native (Собственное)	Этот режим используется для большинства приложений.
		sRGB	Это стандартное цветовое пространство RGB обычно используется для подавляющего большинства изображений в Интернете.
		Adobe RGB	Этот режим идеально подходит для высококлассной фотографии и работы, критически важной к цветопередаче.
DCI-P3		Этот режим рекомендуется для видеоматериалов кинематографического качества.	

Picture (Изображение)	Color Temperature (Цветовая температура)	Cold (Холодная белая)	Уменьшение цветовой температуры. Выберите «Холодный», чтобы усилить синий цвет изображения.			
		Cool (Холодная)	Уменьшение цветовой температуры. Экран становится холоднее благодаря синему оттенку.			
		Native (Собственное)	Загрузка настроек цвета монитора по умолчанию.			
		Warm (Теплая)	Увеличение цветовой температуры. Экран становится теплее благодаря красному/желтому оттенку.			
		User Color (Пользовательский цвет)	Red (Красный)	0-100	Настройте цветовую температуру, отрегулировав уровень красного (R), зеленого (G) или синего (B) в соответствии с вашими предпочтениями.	
	Green (Зеленый)		0-100			
	Blue (Синий)		0-100			
	6-axis Color (6-компонентный цвет)	Hue (Оттенок)	Red (Красный)	0-100		Отрегулируйте оттенок каждого цвета (красного, зеленого, синего, голубого, пурпурного и желтого).
			Green (Зеленый)	0-100		
			Blue (Синий)	0-100		
			Cyan (Голубой)	0-100		
			Magenta (Пурпурный)	0-100		
			Yellow (Желтый)	0-100		
	Saturation (Насыщенность)	Saturation (Насыщенность)	Red (Красный)	0-100	Отрегулируйте глубину каждого цвета (красного, зеленого, синего, голубого, пурпурного и желтого).	
Green (Зеленый)			0-100			
Blue (Синий)			0-100			
Cyan (Голубой)			0-100			
Magenta (Пурпурный)			0-100			
Yellow (Желтый)			0-100			

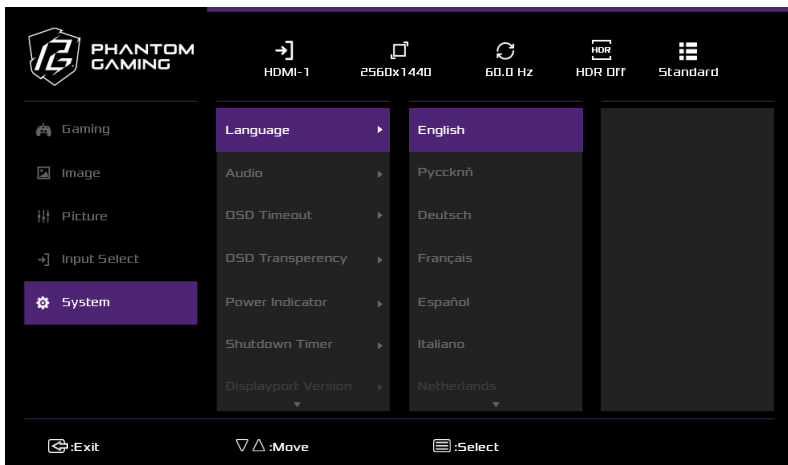
Picture (Изображение)	Gamma (Гамма)	1.8	Регулировка уровня гаммы. Чем ниже значение, тем светлее изображение; чем выше значение, тем выше контрастность и тем темнее изображение.
		2.0	
		2.2	
		2.4	
		2.6	
	Low Blue Light (Фильтр синего света)	0-10	Отрегулируйте значение фильтра синего света дисплея в соответствии с вашими предпочтениями.
	RGB Range (Диапазон RGB)	Авто	Монитор может автоматически определять цветовой диапазон входного сигнала. Если цвета отображаются неправильно, пользователи могут вручную изменить параметры цветового диапазона.
		Full (Полноэкранный режим)	
		Limited (Ограниченный)	
	Reset Picture (Сброс настроек изображения)	Восстановление всех настроек изображения до заводских значений по умолчанию.	

## Функция: Input Select (Выбор входа)



Пункт основного меню	Пункт подменю	Описание
Input Select (Выбор входа)	HDMI-1	Выбор входа HDMI1.
	HDMI-2	Выбор входа HDMI2.
	DisplayPort	Выбор входа DisplayPort.

## Функция: System (Система)



Пункт основного меню	Пункт подменю	Подменю		Описание
System (Система)	Language (Язык)	–		Выбор языка экранного меню.
	Audio (Звук)	Volume (Громкость)	0 - 100	Регулировка параметров громкости.
		Mute (Отключение звука)	On (Вкл.) Off (Выкл.)	Включение или отключение функции отключения звука.
	OSD Timeout (Время ожидания экранного меню)	5	Выберите, сколько секунд экранное меню будет оставаться видимым на экране, прежде чем оно автоматически исчезнет.	
		15		
		30		
		60		
	OSD Transparency (Прозрачность экранного меню)	On (Вкл.)	Включение или отключение функции прозрачности экранного меню.	
		Off (Выкл.)		
	Power Indicator (Индикатор питания)	On (Вкл.)	Включение или отключение функции управления светодиодным индикатором.	
Off (Выкл.)				

System (Система)	Shutdown Timer (Таймер выключения)	30 Minutes (30 минут)	Включите функцию запланированного отключения, и дисплей будет автоматически отключен через 30, 45, 60 или 120 минут.
		45 Minutes (45 минут)	
		60 Minutes (60 минут)	
		120 Minutes (120 минут)	
		Off (Выкл.)	
	Displayport Version (Версия DisplayPort)	Displayport 1.4	Переключение между версиями DP.
		Displayport 1.2	
	DDC/CI	On (Вкл.)	Включение или выключение функции DDC/CI.
		Off (Выкл.)	
	Information (Информация)	Resolution (Разрешение):	Отображение информации об источнике основного изображения.
		H. Frequency (Частота по горизонтали):	
		V. Frequency (Частота по вертикали):	
		Pixel Clock (Частота пикселизации):	
		Model Number (Номер модели):	
	Reset All Settings (Сброс всех настроек)	—	Сброс всех настроек экранного меню до заводских значений по умолчанию.

## Глава 7. Поиск и устранение неисправностей

Проблема и вопрос	Возможное решение
Не горит светодиодный индикатор питания	<ul style="list-style-type: none"> <li>Проверьте, нажата ли кнопка питания и включен ли монитор.</li> <li>Кабель питания должен быть подключен.</li> </ul>
Нет сигнала	<ul style="list-style-type: none"> <li>Проверьте, правильно ли подключен видеокабель. Если разъем ослаблен, затяните винты разъема.</li> <li>Проверьте соединительные контакты видеокабеля на наличие повреждений.</li> </ul>
Изображение нечеткое	<ul style="list-style-type: none"> <li>Настройте регуляторы контрастности и яркости.</li> </ul>
Изображение подпрыгивает или на нем имеется волнообразный рисунок	<ul style="list-style-type: none"> <li>Уберите электрические устройства, которые могут вызывать электрические помехи.</li> </ul>
Индикатор питания горит, но видео или изображения нет.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Выключатель питания компьютера должен быть в положении ON (Вкл.).</li> <li>Графическая карта компьютера должна плотно входить в слот.</li> <li>Убедитесь, что видеокабель монитора надлежащим образом подключен к компьютеру.</li> <li>Осмотрите видеокабель монитора и убедитесь, что ни один из его контактов не погнут.</li> </ul>
Отсутствует один из основных цветов (КРАСНЫЙ, ЗЕЛЕНый или СИНИЙ)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Осмотрите видеокабель монитора и убедитесь, что ни один из его контактов не погнут.</li> </ul>
На изображении имеются дефекты цвета (белый цвет не выглядит белым)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Отрегулируйте цвет RGB или выберите цветовую температуру.</li> </ul>
Недостаточная яркость или контрастность	<ul style="list-style-type: none"> <li>Если после использования в течение определенного периода времени яркость экрана уменьшилась и это влияет на работу дисплея, отправьте дисплей в наш авторизованный сервисный центр для ремонта.</li> </ul>
Не удастся открыть экранное меню.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Выключите монитор, отсоедините кабель питания и снова подключите его, затем включите монитор.</li> </ul>

## Глава 8. Правила техники безопасности

- Внимательно прочтите все инструкции по технике безопасности.
- Необходимо принимать во внимание все предостережения и предупреждения, указанные на устройстве или в руководстве пользователя.
- Обслуживание должен выполнять только квалифицированный персонал.

### Информация о безопасности

- Перед подключением устройства к сети питания убедитесь, что напряжение питания находится в пределах безопасного диапазона и правильно отрегулировано до значения 100–240 В.
- Во избежание удара электрическим током всегда используйте силовой шнур и правильно заземленную силовую розетку.
- Если кабель питания оснащен 3-контактной вилкой, не отключайте контакт защитного заземления.
- Всегда отключайте кабель питания устройства или настенной розетки, если устройство не будет использоваться в течение определенного времени, чтобы добиться нулевого энергопотребления.
- Прокладывайте кабель питания таким образом, чтобы люди не могли на него наступить. Не кладите ничего на кабель питания.
- Если устройство поставляется с адаптером, используйте только адаптер переменного тока, поставляемый компанией ASRock и одобренный для использования с данным устройством.
- Во избежание пожара или удара электрическим током никогда не подвергайте монитор воздействию атмосферных осадков или влаги.
- Не пытайтесь открыть корпус монитора. Опасное высокое напряжение внутри монитора может привести к серьезным травмам.
- Размещайте изделие вблизи радиатора, источника тепла или на них только при обеспечении надлежащей вентиляции.
- Не перегружайте сетевые фильтры и удлинители. Перегрузка может привести к возгоранию или удару электрическим током.
- Не помещайте объекты и не проливайте жидкость в прорези на корпусе монитора.

**Евросоюз:**

Батареи, батарейные блоки и аккумуляторы запрещено утилизировать как несортированные бытовые отходы. Используйте общественную систему сбора отходов для возврата, переработки или обращения с ними в соответствии с местными правилами.

**Калифорния, США:**

Батарейка таблеточного типа может содержать перхлорат и требует особого обращения при переработке или утилизации в Калифорнии. Для получения дополнительной информации посетите веб-сайт: <https://dtsc.ca.gov/perchlorate/>

**Заявление Министерства связи Канады**

Настоящее цифровое устройство не превышает пределы класса В для радиопомех от цифровых устройств, указанных в Регламенте о радиопомехах Министерства связи Канады.

Настоящее цифровое устройство класса В соответствует стандарту ICES-003 Канады.

Настоящее цифровое устройство класса В соответствует всем требованиям Регламента о вызывающем помехи оборудовании Канады.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

## Условия эксплуатации

- Чтобы снизить вероятность термических травм или перегрева устройства, не устанавливайте его на мягкой, неустойчивой поверхности и не закрывайте вентиляционные отверстия в устройстве.
- Используйте данное устройство только на твердой, плоской и устойчивой поверхности.
- Чтобы предотвратить опрокидывание устройства, закрепите его на столе, стене или неподвижном объекте с помощью крепления, предотвращающего опрокидывание, которое помогает поддерживать устройство в правильном положении и надежно удерживает его на месте.
- Во избежание возгорания или поражения электрическим током храните данное устройство вдали от влаги и высоких температур.
- Не храните устройство в некондиционированном помещении при температуре выше 60 °C или ниже -20 °C, это может привести к повреждению устройства.
- Максимальная рабочая температура составляет около 40 °C.
- При очистке устройства обязательно вынимайте вилку из розетки. Для очистки устройства используйте мягкую ткань, не используйте промышленные чистящие средства. Никогда не заливайте жидкость в отверстие; это может привести к повреждению устройства или поражению электрическим током.
- Всегда храните сильные магнитные или электрические предметы вдали от устройства.
- При возникновении любой из следующих ситуаций обратитесь к обслуживающему персоналу для проверки устройства:
  - Кабель питания или вилка повреждены.
  - В устройство попала жидкость.
  - Устройство подверглось воздействию влаги.
  - Устройство работает некорректно или не работает согласно Руководству пользователя.
  - Устройство повреждено в результате падения.
  - Устройство имеет явные признаки поломки.

## Предупреждение!

Чрезмерно долгое использование монитора может негативно повлиять на зрение.

## Рекомендации:

Делайте 10-минутный перерыв каждые 30 минут экранного времени.

Детям до 2 лет нельзя проводить время перед монитором. Для детей в возрасте от 2 лет и старше время перед монитором должно быть ограничено одним часом в день или менее.

## Соответствие стандартам качества и безопасности Европейского союза



Данное устройство соответствует требованиям, изложенным в Директиве Совета о сближении законов государств-членов, касающихся электромагнитной совместимости (2014/30/EU), Директиве по низковольтному оборудованию (2014/35/EU), Директиве ErP (2009/125/EC) и Директиве RoHS (2011/65/EU). Данное устройство был протестировано и признано соответствующим гармонизированным стандартам для оборудования информационных технологий, опубликованным в соответствии с Директивами Официального журнала Европейского Союза.

### Контактная информация ASRock

ASRock EUROPE B.V.

Адрес: Bijsterhuizen 11-11, 6546 AR Nijmegen, The Netherlands (Нидерланды)

Телефон: +31-24-345-44-33

### Техническая поддержка

Телефон: +31-24-345-44-33

Онлайн-поддержка <https://event.asrock.com/tsd.asp>

## Заявление Федеральной комиссии по связи (FCC) о радиочастотных помехах класса В



Данное оборудование было протестировано и признано соответствующим ограничениям для цифровых устройств класса В в соответствии с частью 15 правил FCC. Эти ограничения предназначены для обеспечения разумной защиты от помех при установке в жилых помещениях. Данное оборудование генерирует, использует и может излучать радиочастотную энергию и, если оно установлено и используется с нарушением инструкций по эксплуатации, может создавать помехи для радиосвязи. Однако нет никакой гарантии, что помехи не возникнут при конкретной установке. Если это оборудование действительно создает помехи радио- или телевизионному оборудованию, что можно определить, выключив и включив оборудование, пользователю рекомендуется попытаться устранить помехи с помощью одной или нескольких мер, перечисленных ниже.

- Изменить ориентацию или местоположение приемной антенны.
- Увеличьте расстояние между оборудованием и приемником.
- Подключить оборудование к розетке цепи, отличной от той, к которой подключен приемник.
- Обратиться за помощью к дилеру или опытному мастеру по ремонту радио- и телеоборудования.

Примечание 1.

Изменения или модификации, явно не одобренные стороной, ответственной за соблюдение требований, могут лишить пользователя права управлять оборудованием.

Примечание 2.

Для соблюдения ограничений по излучению необходимо использовать экранированные кабели для интерфейса и кабель питания переменного тока, если таковые имеются.

Данное устройство соответствует части 15 правил FCC. Эксплуатация осуществляется при соблюдении следующих двух условий:

- Устройство не может вызывать помехи.
- Устройство должно принимать любые получаемые помехи, включая помехи, которые могут вызвать нежелательные сбои в работе.

## **Контактная информация ASRock**

ASRock America, Inc.

Адрес: 13848 Magnolia Ave, Chino, CA91710, U.S.A. (США).

Телефон: +1-909-590-8308

## **Техническая поддержка**

Телефон: +1-909-590-8308

Онлайн-поддержка <https://event.asrock.com/tsd.asp>

## Директива WEEE

В соответствии с Директивой Европейского Союза (ЕС) об отходах электрического и электронного оборудования и Директивой 2012/19/EU изделия «электрического и электронного оборудования» больше нельзя утилизировать как бытовые отходы, и производители соответствующего электронного оборудования обязаны принимать назад такие продукты в конце срока их полезного использования.



## Информация о химических веществах

В соответствии с нормами по химическим веществам, такими как Регламент EC REACH (Регламент EC № 1907/2006 Европейского Парламента и Совета), ASRock предоставляет соответствующую информацию на веб-сайте:  
<https://asrock.com/general/about.asp?cat=Responsibility>

## Директива RoHS

Декларация по материалам Японии JIS C 0950.

Нормативное требование, определенное японской спецификацией JIS C 0950, обязывает производителей предоставлять декларации материалов для определенных категорий электронных изделий, продаваемых с 1 июля 2006 года.



Термины HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, торговая марка HDMI и логотипы HDMI являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками HDMI Licensing Administrator, Inc.



## **Уведомление об авторских правах и товарных знаках**

Авторское право © ASRock Inc. Все права защищены. Используемый логотип ASRock является зарегистрированным товарным знаком ASRock Inc. Любые другие упомянутые товарные знаки и названия могут принадлежать соответствующим владельцам. Не дается никаких явно выраженных или подразумеваемых гарантий относительно точности или полноты предоставляемой информации. ASRock оставляет за собой право вносить изменения в настоящий документ без предварительного уведомления.

## **Техническая поддержка**

Если с устройством возникла проблема и в руководстве пользователя невозможно найти решение, обратитесь к продавцу или местному дистрибьютору. В качестве альтернативы, посетите веб-сайт <https://www.asrock.com> для получения дальнейших инструкций.

## **Информация об устройстве для маркировки энергоэффективности ЕС**

<https://eprel.ec.europa.eu/screen/product/electronicdisplays/2508099>

## **Уведомление об авторских правах**

Никакая часть настоящей документации не может быть воспроизведена, расшифрована, передана или переведена на любой язык, в любой форме и любыми средствами, за исключением дублирования документации покупателем в целях резервного копирования, без письменного согласия ASRock Inc.

Продукты и корпоративные названия, встречающиеся в настоящей документации, могут являться или не являться зарегистрированными товарными знаками или объектами авторских прав соответствующих компаний и используются только для идентификации или пояснения для выгоды владельцев, без намерения нарушить авторские права.

## **Отказ от ответственности**

По причине обновления характеристик монитора и микропрограммного обеспечения содержимое настоящей документации может быть изменено без предварительного уведомления. При изменении содержимого настоящего документа его обновленная версия будет доступна на веб-сайте ASRock без предварительного уведомления. При необходимости технической поддержки, связанной с монитором, посетите веб-сайт и найдите на нем информацию об используемой вами модели. На веб-сайте ASRock также можно найти самый последний перечень поддерживаемых мониторов.

Веб-сайт ASRock: <http://www.asrock.com>

Версия 1.0

Опубликовано в мае 2026 г.

Авторское право © 2026 ASRock INC. Все права защищены.